

Caray Snake

<https://www.softomic.org/juegosflash/caraysnake.html>

Fecha:29-4-2026 13:16:07

Caray Snake: El rompecabezas de la serpiente infinita

Descripción:

Si el Snake clásico de los móviles Nokia era pura velocidad y reflejos, Caray Snake es todo lo contrario: es estrategia, pausa y lógica. Creado por Ray Lengel, este título se convirtió en un imprescindible de los portales Flash por darle un giro brillante a una mecánica que todos creamos conocer.

En este juego, la serpiente no se mueve sola; cada paso que da es una decisión tuya. El objetivo es devorar todos los objetos del tablero para desbloquear la salida, pero con un problema: cada bocado te hace más largo y el escenario se vuelve más estrecho.

Características principales:

Movimiento por turnos:

¡Gestiona tu tiempo! La serpiente solo avanza cuando tú lo decides, permitiéndote planificar la ruta perfecta.

Diseño de niveles:

Desde pantallas abiertas hasta laberintos claustrofóbicos que pondrán a prueba tu visión espacial.

Estética Minimalista:

Un estilo visual limpio que ayuda a concentrarse en lo importante: no morderse la cola.

Ficha Técnica:

Autor: Ray Lengel

Género: Puzzle / Estrategia.

Plataforma original: Adobe Flash.

Curiosidad: Su éxito fue tal que dio lugar a una secuela aún más compleja, Caray Snake 2.