

[Entropy \(Maxwell's Demon\)](https://softomic.org/juegosflash/ballcage.html)

<https://softomic.org/juegosflash/ballcage.html>

Fecha:25-4-2026 1:25:28

¿El clásico de física! Se basa en un experimento científico real llamado el Demonio de Maxwell. En el mundo Flash, el título más famoso con esta mecánica se llama "Maxwell's Demon" o simplemente "Entropy".

¿Cómo funciona el juego?

El escenario:

Tienes dos cajas (o una caja dividida por una pared central) con una pequeña puerta o apertura.

El caos:

Hay bolas de dos colores (normalmente rojas y azules) rebotando frenéticamente por todas partes mezcladas.

Tu objetivo:

Debes abrir y cerrar la compuerta en el momento justo para dejar pasar las bolas de un color a un lado y las del otro color al lado opuesto.

El reto:

Requiere muchos reflejos, porque en cuanto abres para dejar pasar una azul, una roja intenta colarse!

Versiones famosas en Flash:

Maxwell's Demon (de Sergey Osokin):

La versión más limpia y conocida. Es un fondo gris o negro donde las partículas se mueven muy rápido.

Entropy:

Una versión más minimalista donde el objetivo es separar "calor" (bolas rojas rápidas) de "frío" (bolas azules lentas).

¿Por qué es adictivo?

Porque parece sencillo al principio, pero a medida que quedan pocas bolas fuera de su sitio, la precisión tiene que ser absoluta.