

Quantum Loop

<https://softomic.org/juegosflash/q/quantun.html>

Fecha:12-5-2026 1:54:45

Dirige al autómata de tres ojos a través de los vectores!

Quantum Loop (o catalogado en algunos servidores como Quantum Orbit) es un minimalista e innovador videojuego Flash de puzzles mecánicos y física de trayectorias. Acompañado por la hipnótica música de arpa de la artista Lisa Lynne, el juego propone un reto de física espacial pura donde controlas a un enigmático ser con forma de rosca o flotador blanco y negro que posee tres ojos brillantes como sensores de navegación. ¿De qué trata el juego? El objetivo es trasladar a este flotador de tres ojos a través de una serie de vacíos industriales o cósmicos.

riales o cósmicos.

El personaje no se mueve de forma libre; para desplazarlo, debes usar un sistema de vectores tridimensionales. Al pulsar el ratón, el juego despliega un triángulo rojo que funciona como una brújula de fuerza. Dependiendo de hacia dónde apuntes y del momento en el que sueltes, el flotador saldrá impulsado en esa dirección exacta, debiendo activar interruptores circulares rojizos en la pantalla para abrir las compuertas de salida.

Características Principales

• Protagonista Abstracto: Controla a una singular entidad mecánica con forma de rosca segmentada en blanco y negro y tres ojos frontales.

• Física de Triángulos y Vectores: Ajusta la dirección del triángulo rojo en pantalla para calcular el impulso e inercia exactos antes de cada lanzamiento.

• Puzzles de Activación: Golpea o interactúa con los círculos rojizos del mapa para desencadenar reacciones en cadena y alterar el entorno.

• Banda Sonora de Lisa Lynne: La música aporta un contraste místico y relajante a las físicas mecánicas basadas en geometría y física de rebotes.

Controles de Juego

• Mantener Clic Izquierdo: Hace aparecer el círculo rojizo y el triángulo rojo indicador.

• Mover el Ratón (con el clic pulsado): Girar la dirección del triángulo rojo en 360 grados para apuntar el vector de movimiento.

• Soltar el Clic Izquierdo: Lanzar al personaje flotador con tres ojos hacia la dirección marcada por el triángulo.

• Guía rápida: Si haces clic con el círculo rojizo y el triángulo rojo si estás atascado en esa mecánica, el funcionamiento exacto es el siguiente:

El círculo rojizo que ves es el área de anclaje o pivote desde donde el juego te permite tomar impulso. Al pulsar y mantener el ratón, el triángulo rojo te muestra la dirección de disparo. No cliques rápido; mantén pulsado y arrastra el cursor para que el triángulo apunte exactamente

hacia donde deseas avanzar. Si buscas activar una compuerta o salir del nivel, apunta el triángulo hacia los extremos abiertos o hacia los interruptores del mapa y suelta el botón.