

[Aquarotation](https://softomic.org/juegosflash/a/aquarotation.html)

<https://softomic.org/juegosflash/a/aquarotation.html>

Fecha:10-5-2026 12:48:55

Aquarotation es un ingenioso e innovador videojuego Flash de puzzles, lógica y habilidad física en 2D desarrollado por DevilishGames. En este título acuático, asumes la responsabilidad de pilotar un pequeño y frágil submarino tecnológico en las profundidades del mar. Tu misión es de vital importancia: navegar a contracorriente para taponar peligrosas fugas y grietas en el fondo marino que amenazan con desestabilizar el ecosistema oceánico.

• Mecánicas de Juego y Desafío físico

El núcleo jugable se basa en la inercia del agua y la precisión milimétrica del movimiento:

• Efecto Rotacional: Cada grieta en el mapa genera un potente remolino succionador. A medida que el submarino se acerca a su objetivo, las corrientes rotatorias se vuelven más caóticas y violentas, alterando por completo tu dirección.

• Control Hidrodinámico: Debes utilizar únicamente el ratón para guiar suavemente la trayectoria del vehículo hidrodinámico. Un clic en el momento oportuno activa el dispositivo de taponado una vez alcances el epicentro de la fuga.

• Impactos Fatales: El escenario está repleto de paredes de roca, corales y obstáculos estrechos. Si chocas el submarino contra los bordes debido a la fuerza del remolino, la nave se destruirá instantáneamente.

• Características Principales

• Puzzles de Precisión: No se trata de disparar, sino de entender y dominar la física del flujo del agua para usar las corrientes a tu favor.

• Curva de Dificultad Progresiva: Avanza a través de múltiples niveles donde los espacios se estrechan, los remolinos adquieren mayor fuerza de succión y aparecen obstáculos móviles.

• Estética Minimalista Impoluta: Gráficos vectoriales limpios y un apartado artístico estilizado que facilita la lectura en pantalla de los remolinos y las corrientes.

• Atmósfera Submarina Relajante: Cuenta con efectos de sonido de burbujas y una banda sonora ambiental envolvente que contrasta a la perfección con la tensión de las físicas de juego.

• Controles del Juego

• Mover Submarino (Dirección): Desplazar el cursor del Ratón

• Colocar Tapón / Sellar Fuga: Clic Izquierdo del Ratón (al estar sobre el agujero)

• Pausa: Tecla P