

Snail Bob

<https://softomic.org/juegosflash/s/snail-bob.html>

Fecha:8-5-2026 14:16:01

Snail Bob (Caracol Bob) es uno de los juegos de puzzles más queridos y familiares de la era Flash. Lanzado en 2010 por Hunter Hamster, combina una animación encantadora con acertijos de lógica basados en la física.

¡Acompaña al caracol más famoso de internet en su gran aventura!

• Snail Bob necesita tu ayuda para superar niveles llenos de trampas, maquinaria y puzzles ingeniosos. Usa la lógica para activar puentes, evitar peligros y guiar a nuestro lento pero valiente amigo a salvo hasta su destino. ¡Un clásico imprescindible para toda la familia!"

• ¿De qué trata?

Bob es un caracol que simplemente quiere llegar a su nuevo hogar (o completar una misión específica según la secuela), pero el camino está lleno de peligros: fosas, pinchos y maquinaria compleja.

Movimiento Automático:

Bob siempre avanza hacia adelante. Tu trabajo es interactuar con el entorno para que no muera.

Mecánica de Pausa:

Al hacer clic sobre Bob, este se esconde en su concha y se detiene. Esto es vital para esperar el momento justo para cruzar un puente o evitar una trampa.

• Mecánicas y Jugabilidad

Palancas y Botones:

Debes activar interruptores, mover plataformas y girar manivelas para despejar el camino.

Control de Velocidad:

Muchos juegos de la saga incluyen un botón para que Bob se mueva más rápido (¡¡til cuando ya sabes qué hacer).

Física de Objetos:

Uso de poleas, imanes, ventiladores y globos para transportar a Bob por el aire o por zonas difíciles.

• Por qué es un éxito en tu web

Apto para todos:

Es perfecto para niños y adultos por su diseño colorido y niveles que desafían el ingenio sin ser

frustrantes.

Saga Extensa:

Existen muchas secuelas (Snail Bob 2: Birthday Party, Snail Bob 3: Egypt Journey, etc.), lo que te permite crear una categoría completa. Iconos sugeridos:

☛ Prepara el camino,

☛ acciona los mecanismos y ☛ llega a la meta.

☛ Datos Clave

☛ Género: Puzzle / Lógica / Plataformas.

☛ ... Lanzamiento: Noviembre de 2010.

☛ Desarrollador: Hunter Hamster.

☛ Controles: Ratón (clic para interactuar con el escenario y para detener/mover a Bob).