

Android

<https://softomic.org/juegosflash/a/android.html>

Fecha:8-5-2026 12:50:15

Android, es un título de plataformas y puzzles de 2004 que se convirtió en un clásico de portales como Minijuegos. Es un homenaje (o clon) del mítico Lode Runner.

¿De qué trata?

Misión: Controlas a un pequeño robot que debe recolectar todas las piezas de oro (o chips) del nivel para abrir la puerta de salida.

Enemigos: Hay robots rojos patrullando que te destruirán si te tocan.

Sin Salto: Al igual que en Amberial, aquí no puedes saltar. Para moverte usas escaleras y barras de mano.

¿Mecánicas únicas

Cavar Hoyos: Tu única defensa es disparar un rayo al suelo (izquierda o derecha) para destruir bloques de ladrillo.

Trampas: Puedes hacer que los enemigos caigan en los hoyos que cavas. Mientras están atrapados, puedes caminar sobre sus cabezas.

Regeneración: Los bloques que destruyes se cierran después de unos segundos. ¡Cuidado de no quedarte atrapado dentro!

¿Atractivo

Dificultad Progresiva:

Empieza muy fácil, pero pronto se convierte en un juego de estrategia pura donde un movimiento en falso te deja acorralado.

Estética Retro:

Tiene ese look de los primeros juegos de ordenador que genera mucha nostalgia.

Ligero:

Es un archivo extremadamente pequeño que carga al instante en cualquier navegador con emulador.

¿Dato Clave

• Género: Puzzle / Plataformas / Retro.

• Lanzamiento: 2004.

• Controles: Flechas para moverte, Z y X (o barra espaciadora) para cavar hoyos a los lados.