

## Rubble Trouble Tokyo

[https://softomic.org/juegosflash/r/Rubble\\_Trouble\\_Tokyo.html](https://softomic.org/juegosflash/r/Rubble_Trouble_Tokyo.html)

Fecha:7-5-2026 14:26:26

Rubble Trouble Tokyo completa la trilogía original de Nitrome (2011), llevando la destrucción a Japón.

Es considerado por muchos el más difícil de los tres debido a la complejidad de las estructuras y las nuevas herramientas tecnológicas.

Lo nuevo en la versión de Tokio

Estética Cyberpunk:

Los niveles tienen luces de neón, pantallas LCD y una arquitectura mucho más moderna y vertical.

Nuevas Herramientas:

• Mecha-Drill:

Un robot gigante que puedes controlar para perforar edificios desde arriba.

• Helicóptero:

Permite transportar bloques o colocar explosivos en lugares de difícil acceso.

• Rayos Láser:

Cortan estructuras de forma limpia pero son muy caros. Niveles Dinámicos: Algunos edificios tienen partes móviles o plataformas que complican la demolición.

• Estrategias Maestras

Corte Láser:

No cortes por la mitad;

Corta en ángulos de 45 grados para que los trozos de edificio se deslicen hacia fuera del área de peligro.

Gestión del Mecha:

• Úsalo para "limpiar" los bloques pequeños que quedan flotando, así- ahorrarás dinero en explosivos caros.

Protección:

En Tokio, los edificios civiles están muy pegados. El uso de la bola de demolición es vital para "empujar" el edificio principal lejos de los vecinos antes de que colapse.

— Dónde jugarlo

Nitrome.com:

Sigue siendo el hogar oficial del juego.

Flashpoint:

La versión de Flashpoint incluye los logros (awards) originales de Nitrome que ya no cargan en navegador.

ðŸ’¡ Dato curioso:

La música de esta entrega tiene un estilo J-Pop / Techno de 16 bits que encaja perfectamente con el caos de luces de la ciudad.