

## • AGENT TURNRIGHT •

<https://softomic.org/juegosflash/a/agent-turnright.html>

Fecha:6-5-2026 14:10:06

Agent Turnright, un juego de lógica y puzzles muy minimalista que encaja perfectamente con la estética limpia y técnica de tu web.

Aquí tienes la información clave:

• AGENT TURNRIGHT: PROTOCOLO DE INFILTRACIÓN •

[ MISIÓN ]

Eres un agente especial atrapado en una serie de laberintos de seguridad. El problema: solo puedes girar a la derecha. Tu objetivo es alcanzar la salida evitando trampas, guardias y sistemas de detección.

• MECÁNICAS DE CONTROL

• CLIC / ESPACIO:

Es el único comando necesario. Cada vez que lo pulses, el agente girará 90 grados a la derecha.

• MOVIMIENTO:

El agente camina automáticamente en línea recta hasta que choca con una pared o le das la orden de girar.

• ORIENTACIÓN:

Debes calcular cuántos giros necesitas para rodear obstáculos; recuerda que para ir a la izquierda, debes girar tres veces a la derecha!

• ELEMENTOS DEL SISTEMA

• GUARDIA:

Si entras en su campo de visión, la misión fracasa.

• LÁSERES:

Se activan y desactivan por tiempo; calcula el ritmo antes de avanzar.

• MUROS:

Ásalos para detenerte y planificar tu siguiente giro.

• INTERRUPTORES:

Algunos niveles requieren activar placas de presión para abrir la salida.

• TIPS DE INTELIGENCIA

Paciencia táctica:

No hagas clic a lo loco. El juego es más un puzzle de ritmo que de velocidad.

Aprende a usar las esquinas para "rebotar" y cambiar tu trayectoria sin gastar giros

innecesarios. Visualización: Antes de dar el primer paso, traza la ruta mentalmente. Una vez que empiezas a moverte, el margen de error es mínimo.