

## [«A Ghostly Journey»](#)

<https://www.softomic.org/juegosflash/a/a-ghostly-journey.html>

Fecha: 5-5-2026 14:08:28

A Ghostly Journey es un clásico juego de plataformas y puzzles en 2D, desarrollado originalmente en Flash por TinSleeves (Daniel Haslop). Es una joya para cualquier web de juegos retro gracias a su cuidada estética pixel art y su mecánica única de posesión.

«Ficha Técnica

«Desarrollador:  
Daniel Haslop (TinSleeves).

«Lanzamiento:  
14 de marzo de 2014.

«Género:  
Plataformas / Puzzle / Sigilo.

«Estilo Visual:  
Pixel art minimalista con atmósfera sombría y relajante.

«Mecánicas y Jugabilidad

En este viaje, controlas a un pequeño fantasma con la misión de guiar a otras almas perdidas de vuelta a casa.

«Posesión:  
¡Tu mayor poder! Posee a seres vivos para usar sus habilidades físicas, saltar más alto o activar mecanismos que como fantasma no podrías tocar.

«Sigilo:  
Mantente alerta y evita a los cazadores de fantasmas y otras trampas mortales.

«Coleccionables:  
Encuentra las 35 almas perdidas ocultas en más de 25 niveles (incluyendo los niveles especiales C1-C5).

«El Reto:  
No te dejes engañar por su música tranquila; los niveles finales son un verdadero desafío de precisión debido a la escasez de checkpoints.

«Controles del Juego

• Movimiento:  
Flechas o teclas A / D.

• Saltar:  
Flecha Arriba o tecla W.

• Poseer:  
Barra espaciadora o tecla B.

• Interactuar:  
Tecla X o M (para interruptores).

• Reiniciar:  
Tecla R (vuelve al último punto de control).