

## 400 Years

<https://www.softomic.org/juegosflash/1-/400-years.html>

Fecha:5-5-2026 2:35:17

400 Years es un original y relajante juego de puzzles y plataformas lanzado originalmente en Flash en 2013 por el desarrollador ScriptWelder.

A diferencia de los shooters frenéticos, este título destaca por su ritmo pausado y una mecánica central única: la manipulación del tiempo.

### Mecánicas y Jugabilidad

El juego te pone en la piel de un ídolo de piedra (similar a un Moai) que despierta con la premonición de una catástrofe inminente. Tienes exactamente 400 años para viajar y detenerla.

Avanzar el tiempo:

Al mantener la barra espaciadora, el tiempo vuela. Verás pasar las estaciones y los años en segundos. Interacción con el entorno: Los puzzles se resuelven esperando.

Por ejemplo:

Plantar una castaña y esperar décadas a que crezca un árbol para poder treparlo. Esperar al invierno para que un lago se congele y puedas cruzarlo caminando sobre el hielo. Ayudar a humanos plantando grano para que, tras 35 años, prosperen y construyan un puente que necesitas para cruzar un abismo.

Ficha:

Desarrollador:

ScriptWelder (creador también de la saga Deep Sleep).

Género:

Puzzle-Platformer / Experimental.

Controles:

Moverse/Trepar: Flechas o WASD.

Esperar (Avanzar tiempo):

Barra espaciadora.

Acción (Plantar/Recoger):

Tecla E.

Finales:

Existen dos finales. El "bueno" se logra si detienes el volcán antes de que pasen los 400 años; el

"malo" ocurre si el tiempo se agota, condenando a la humanidad.