

## [Mahjong Titans](https://www.softomic.org/juegosflash/mahjongtitans.html)

<https://www.softomic.org/juegosflash/mahjongtitans.html>

Fecha:19-4-2026 14:38:38

La historia de Mahjong Titans es la evolución de un juego flash que se convirtió en un estándar de los sistemas operativos de Microsoft y en un referente de los juegos de puzzle en línea.

A continuación, se detalla su trayectoria:

### Origen del Juego Flash

Aparición (2002):

La versión original en tecnología Flash apareció por primera vez en línea en el año 2002 .

Desarrolladores:

Fue creado por los estudios Zygomatic y Agame .

Nombre Original:

Al principio se conocía simplemente como "Mahjong", pero debido a la gran cantidad de sitios web que empezaron a llamarlo "Mahjong Titans", este acabó convirtiéndose en su nombre oficial [9].

### Integración en Windows

Windows Vista y 7:

El juego ganó una popularidad masiva al ser incluido por Microsoft como parte del paquete de juegos nativos en Windows Vista y posteriormente en Windows 7 [9].

Cambio de Identidad:

Con el tiempo, la versión de Microsoft pasó a llamarse simplemente Microsoft Mahjong, diferenciándose de las versiones flash que circulan en portales de minijuegos [9].

### Características del "Titans" Clásico

Disposición de Tortuga: Se caracteriza por su diseño limpio y la clásica disposición de las fichas en forma de "tortuga" (un montículo central) .

Mecánica de una Sola Oportunidad: A diferencia de otras variantes, el Mahjong Titans tradicional suele ofrecer una sola ronda sin opción de repartir las fichas de nuevo si te quedas sin movimientos, lo que lo hace más estratégico .

### Transición Tecnológica

Adiós a Flash: Con la desaparición de Adobe Flash, el juego fue adaptado a HTML5. Esta versión moderna se lanzó originalmente el 14 de junio de 2017, permitiendo que siga siendo jugable en navegadores actuales y dispositivos móviles .