

Mahjong 3

<https://www.softomic.org/juegosflash/mahjong3.html>

Fecha:19-4-2026 1:29:51

La historia del Mahjong se divide en dos grandes etapas: su origen ancestral en China como juego social y su transformación en el popular rompecabezas digital (solitario) que conocemos hoy.

1. El origen tradicional (China, siglo XIX)

Aunque existen leyendas que lo sitúan hace miles de años o lo atribuyen a Confucio, el consenso histórico es que el Mahjong moderno se desarrolló en China a mediados del siglo XIX, durante la dinastía Qing.

Evolución:

Deriva de antiguos juegos de cartas ("hojas en tiras") y dominó.

Significado:

El nombre "Mahjong" (mǎjǐng) significa "gorrión" en chino. Se dice que el sonido de las fichas al chocar recuerda al parloteo de estos pájaros.

Llegada a Occidente:

Se exportó al resto del mundo alrededor de 1920 gracias a Joseph Babcock, quien lo introdujo en Estados Unidos.

2. El nacimiento del "Solitario Mahjong" (Digital, 1981)

Lo que hoy jugamos en el navegador (incluidas las antiguas versiones de Flash) no es el juego original de cuatro personas, sino una variante de rompecabezas creada específicamente para ordenadores.

El creador:

Fue diseñado en 1981 por Brodie Lockard, un programador que quedó paralizado del cuello hacia abajo tras un accidente. Creó el juego para el sistema educativo PLATO como parte de su rehabilitación.

Inspiración:

Lockard se basó en un antiguo juego infantil de fichas llamado "Las Tortugas".

Éxito comercial:

En 1986, la empresa Activision lanzó una versión para Macintosh llamada "Shanghai", que vendió millones de copias y estandarizó el formato de "emparejar fichas libres" que vemos en los juegos actuales.

3. La era de Internet y Flash

Con la llegada de la web en los años 90 y 2000, el Mahjong se convirti3 en un pilar de los sitios de juegos casuales. Gracias a la tecnologÃ-a Adobe Flash, surgieron miles de variantes gratuitas que permitieron que cualquier persona con un navegador pudiera jugar sin necesidad de comprar software fÃ-sico.