

Majhong 3D

<https://www.softomic.org/juegosflash/Mahjong3D.html>

Fecha:15-4-2026 7:26:44

La historia del Mahjong 3D es la evolución digital de un juego milenario, transformado por la informática para ofrecer una experiencia tridimensional de resolución de puzzles.

1. Origen Milenario (El juego de mesa)

Siglo XIX: El Mahjong tradicional nació en China (región de Ningbo/Shanghai) alrededor de 1850. Se jugaba originalmente con 144 fichas de hueso y bambú en grupos de cuatro personas.

Expansión Global: En la década de 1920, Joseph Park Babcock lo introdujo en EE. UU., donde se popularizó enormemente y surgieron variantes occidentales.

2. El Salto al Solitario Digital

1981: El programador Brodie Lockard creó la primera versión de "Mahjong Solitaire" en el sistema PLATO. A diferencia del juego original de apuestas, esta versión era un puzzle de emparejar fichas para un solo jugador.

Auge en Windows: Títulos como Mahjong Titans (incluido en Windows) popularizaron el formato 2D de "torre" o pirámide.

3. La Era 3D y el Formato Flash (.swf)

Con la llegada de internet y la tecnología Adobe Flash, el juego evolucionó visualmente:

Mahjongg Dimensions: Desarrollado por Arkadium, este título se convirtió en el estándar del Mahjong 3D. Introdujo un cubo o estructura tridimensional que el jugador podía rotar para encontrar parejas en caras ocultas.

Variantes en 3D: Surgieron versiones como Mahjong 3D Classic, Triple Dimensions y ediciones temáticas (Navidad, Halloween) que explotaron la profundidad visual que permitía el motor Flash.

Consolas: El concepto fue tan exitoso que llegó a plataformas portátiles como la Nintendo 3DS con títulos como Mahjong 3D: Luchas Imperiales (2012).

4. Actualidad (Post-Flash)

Tras el fin de Flash en 2020, la mayoría de estos juegos se han preservado mediante: