

Ass Hunter

<https://softomic.org/juegosflash/asshunter.html>

Fecha:26-4-2026 0:37:54

¡Este clásico absoluto de la época más "rebelde" de internet! Asshunter (o Ass Hunter) fue un juego Flash de humor negro y estética retro que causó mucho revuelo a principios de los 2000.

Aquí tienes su historia y por qué es tan recordado:

1. El Concepto y la Estética

Estética Retro:

El juego imitaba el estilo de los juegos de 8 bits (tipo NES), con gráficos de píxeles y música muy simple.

La Mecánica: Controlas a un cazador con una escopeta. El objetivo es "cazar" a hombres desnudos que aparecen por la pantalla antes de que te atrapen. Si te alcanzan, pierdes de una forma... bastante gráfica y cómica para los estándares de la época.

2. Origen y Popularidad

Viralidad:

Se hizo extremadamente viral en portales como Newgrounds y El Rellano en España. Era el tipo de juego que se pasaba por correo electrónico o se jugaba a escondidas en el instituto.

Prohibición:

Debido a su contenido y temática, el juego fue blanco de muchas críticas. De hecho, en 2014, hubo una gran controversia cuando el juego llegó a la Google Play Store y fue retirado pocas horas después tras recibir miles de quejas por ser considerado ofensivo.

3. El autor

Fue creado por un desarrollador bajo el seudónimo de Roman Matrosov. El juego no pretendía ser un simulador serio, sino una parodia de los juegos de caza como Duck Hunt, pero con un humor muy crudo y políticamente incorrecto que era el sello de identidad de sitios como Newgrounds.