

Celtic Village

<https://www.softomic.org/juegosflash/celtic.html>

Fecha:1-5-2026 0:38:12

Celtic Village es un clásico juego de simulación y gestión de 2006 donde asumes el rol de líder de una pequeña aldea celta.

El objetivo principal es garantizar la supervivencia y el crecimiento de tus aldeanos mediante la recolección estratégica de recursos básicos como comida, madera y piedra.

1. Gestión de Aldeanos y Recursos

Asignación de tareas:

Debes asignar roles a tus campesinos para recolectar suministros. La supervivencia depende de un equilibrio constante entre el alimento acumulado y los materiales de construcción.

Ciclo de vida:

Los aldeanos crecen, tienen descendencia para expandir la población, envejecen y eventualmente mueren, lo que añade una capa de realismo y urgencia a la gestión.

2. Mecánicas Especiales: Los "Zombies" y la Fe

El fenómeno "Zombie":

Una de las características más recordadas es cuando los aldeanos se vuelven verdes o "zombie-like". Estos personajes pierden salud rápidamente y su propósito es confundir al jugador sobre su identidad.

Sistema de oración:

Para evitar que la aldea sucumba a estas transformaciones o plagas, debes hacer que las mujeres recen, lo cual es vital para mantener la salud y el orden espiritual del asentamiento.

3. Desafíos y Supervivencia

Puntuación por años:

El éxito en el juego se mide en años de supervivencia, donde un año de juego transcurre en menos de un minuto real.

Peligros constantes:

Debes enfrentarte a hambrunas, enfermedades, ataques de animales salvajes y desastres naturales como incendios o frío extremo.

4. Estética y Nostalgia

El juego destaca por su estilo pixelado detallado y una vista isométrica que permite controlar toda la actividad de la aldea en una sola pantalla.