

[Donkey Kong](https://softomic.org/juegosflash/donkey-kong.html)

<https://softomic.org/juegosflash/donkey-kong.html>

Fecha:19-4-2026 2:12:51

El mundo de los juegos Flash de Donkey Kong es curioso porque, a diferencia de otras sagas, Nintendo nunca lanzó una versión oficial para navegadores. Sin embargo, durante los años 2000, la comunidad de fans llenó este vacío con clones y adaptaciones muy populares que se convirtieron en clásicos de portales como Miniclip o Newgrounds.

Los juegos de Donkey Kong en Flash más recordados

Debido a la simplicidad del arcade original de 1981, fue muy fácil de replicar en Flash:

Donkey Kong (Clones Clásicos):

Existieron cientos de versiones que recreaban los 4 niveles originales (25m, 50m, 75m y 100m) con una fidelidad asombrosa.

Donkey Kong Returns (Flash):

Una de las versiones más jugadas en sitios como CrazyGames, que utiliza emuladores para mantener viva la experiencia de escalar y saltar barriles.

Kremling Krushin (2000):

Un minijuego oficial de Nintendo en Flash diseñado para promocionar la marca, donde el objetivo era más sencillo y directo.

Donkey Konga (Flash):

Versiones promocionales que intentaban emular el ritmo de los juegos de bongos de GameCube usando el teclado.

Un dato curioso

Aunque no es Flash, el primer juego de Donkey Kong es históricamente importante porque fue el primer videojuego en permitir que el personaje saltara (de ahí el nombre original de Mario: "Jumpman").