

Artillery Live ⚡️®

<https://softomic.org/juegosflash/a/artillery-live.html>

Fecha:15-5-2026 13:08:31

¡Un clasicazo de la vieja escuela para terminar por todo lo alto!

Artillery Live es un juego legendario de estrategia balística por turnos desarrollado por Gamebrew. Se lanzó originalmente en marzo de 2007. Fue un hito en su época porque adaptó la fórmula clásica de Worms o Scorched Earth introduciendo batallas multijugador por equipos 2v2 en tiempo real.

Ficha: ⚡️®

Artillery Live es el Clásico Multijugador de Combate de Tanques y Balística en FlashPreparate para calcular trayectorias y esquivar misiles en Artillery Live, uno de los juegos de artillería por turnos más competitivos y adictivos de la era dorada de los navegadores web. Inspirado en los grandes referentes de la balística militar, este título te pone a los mandos de un tanque de combate en un duelo por equipos donde la precisión matemática, la velocidad mental y la lectura del viento deciden quién sobrevive en el campo de batalla.

A diferencia de otros juegos del género más pausados, aquí la tensión es constante: dispones de un límite estricto de tiempo por turno para apuntar, disparar y moverte antes de recibir un impacto directo que te deje fuera de combate.

⚡️ Argumento:

Duelo de Blindados en la Lluvia de Fuego No hay espacio para la diplomacia, solo para los obuses de alto calibre. Dos facciones militares de tanques pesados se encuentran cara a cara en un terreno hostil e irregular. Como piloto de élite de tu escuadrón, eres desplegado junto a un aliado con un objetivo único y definitivo: coordinar vuestros disparos para localizar la posición de la batería enemiga y reducir a escombros sus blindados antes de que ellos fijen vuestras coordenadas. Ajusta tu mira, confía en tu compañero y abre fuego!

⚡️ Mecánicas de Juego y Jugabilidad Táctica

Artillery Live perfecciona las mecánicas balísticas clásicas añadiendo elementos dinámicos que obligan al jugador a mantenerse en constante movimiento:

⚡️ Cálculo Parabólico e Interfaz Táctica:

Para atacar, debes ajustar el ángulo de elevación de tu cañón y la fuerza del impacto mediante una línea de trayectoria de puntos.

⚡️ Factor de Viento Variable:

El escenario cuenta con un indicador de viento que cambia de intensidad y dirección en cada ronda. Ignorarlo hará que tus proyectiles se desvíen por completo o, peor aún, acaben impactando sobre tu propio bunker.

• Presión del Reloj (10 Segundos por Turno):

No puedes quedarte pensando de forma indefinida. Cuentas con apenas 10 segundos para realizar tu movimiento, obligando a calcular trayectorias de forma mental y ultra veloz.

• Sistema de Evasión Activa:

Cuando un tanque enemigo te tiene en su punto de mira (Lock on), puedes activar los propulsores para desplazarte hacia la izquierda o la derecha del mapa de forma inmediata para intentar esquivar el misil entrante.

• Ficha Técnica de Artillery Live

• Categoría: Estrategia / Acción Balística / Tanques por Turnos.

• Desarrollador: Gamebrew.

• Estilo Visual: 2D Lateral / Interfaz militar limpia con efectos de humo y trazado de proyectiles.

• Controles: Combinación de Ratón y Teclado.

• Formato: Archivo .swf (Ejecutable con total fluidez en Ruffle o reproductores Flash de escritorio).

• Controles y Teclas de Juego

La fluidez en los controles es vital para no agotar tus 10 segundos de juego:

• Ratón (Clic y Arrastre): Haz clic izquierdo y arrastra el indicador esférico para definir visualmente el ángulo y la fuerza con la que saldrá el proyectil.

• Flechas de Dirección (Arriba / Abajo): Permiten ajustar de forma milimétrica el ángulo de tiro si prefieres no usar el ratón.

• Teclas [A] / [D] (o Flechas Izquierda / Derecha): Desplazar tu tanque por el escenario para buscar una mejor posición de disparo o esquivar un ataque inminente.

• Tecla [Ctrl] o Tecla [S]: Ejecutar el disparo definitivo una vez que tengas fijada tu trayectoria hacia el objetivo.

• Tecla [Esc]: Pausar la partida en los modos monojugador de práctica.

• Consejos de Combate

• Observa los Fallos de la IA: En el modo contra la máquina, los tanques enemigos calculan mejor su tiro tras recibir daño. Si ves que su primer misil se queda corto, muévete inmediatamente, porque el segundo irá directo a tu chasis.

• Memoriza las Coordenadas: Si logras hacer un impacto perfecto en un turno donde no hay viento, no toques el ratón. Repite exactamente el mismo disparo en la siguiente ronda para asegurar otra baja enemiga instantánea.