

## **Ars Tactical: Prelude** ®

<https://softomic.org/juegosflash/a/ars-tactica-prelude.html>

Fecha:15-5-2026 12:31:54

Bienvenido a Ars Tactical: Prelude, una auténtica joya oculta del desarrollo en Flash que rescata la esencia más pura de los juegos de rol táctico tradicionales (TRPG). Si eres un apasionado de los combates cerebrales, la planificación militar sobre cuadrícula y los universos de fantasía oscura, este título está diseñado para poner a prueba cada una de tus neuronas.

Como bien indica su nombre, Prelude funciona como una densa y magistral campaña prelogo. Te sumergirás de lleno en un conflicto bélico donde cada decisión, cada movimiento y cada punto de acción gastado inclinarán la balanza entre la victoria gloriosa o una derrota absoluta.

Prepara tus tropas, estudia el terreno y demuestra tu superioridad táctica directamente desde tu navegador!

Argumento: El Amanecer de un Conflicto Épico  
En el universo de Ars Tactical: Prelude, la paz es un vago recuerdo del pasado. El juego te sitúa en los compases iniciales de una guerra total entre facciones que luchan por el control territorial y los recursos mágicos del continente. Como comandante de un pequeño pero letal grupo de mercenarios y héroes, tu misión en este prelogo es cumplir contratos de alto riesgo, escoltar objetivos vitales y mermar las fuerzas enemigas en territorio hostil. A través de diálogos concisos y batallas estratégicas, irás desenterrando una trama de traición política, magia ancestral y rivalidades de sangre que sirve como antesala de una epopeya militar mucho mayor.

• Mecánicas de Juego y Jugabilidad

Táctica

La jugabilidad de Ars Tactical: Prelude destaca por su tremenda profundidad, alejándose de los machaca-botones para ofrecer una experiencia pausada, analítica y sumamente gratificante:

• Sistema de Combate en Cuadrícula: Las batallas se desarrollan en detallados mapas divididos en casillas. Deberás mover a tus unidades por el tablero calculando el rango de alcance de sus armas y hechizos, así como las zonas de peligro del enemigo.

• Gestión de Puntos de Acción (AP): Cada personaje cuenta con una cantidad limitada de puntos por turno. Moverse, atacar, curar o activar una habilidad especial consume AP. Aprender a reservar puntos para adoptar posturas defensivas es la clave para sobrevivir.

• La Importancia de la Orientación: El posicionamiento de tus unidades lo es todo. Un ataque frontal puede ser bloqueado o mitigado, pero un flanqueo lateral o un ataque por la retaguardia (Backstab) multiplicará el daño exponencialmente y anulará las defensas del rival. Nunca le des la espalda al enemigo!

• Sinergia entre Clases: Controlarás un escuadrón equilibrado que incluye guerreros fuertemente acorazados para absorber el daño, ágiles arqueros para hostigar a distancia y magos capaces de alterar el estado del campo de batalla o sanar las heridas de tus aliados.

• Ficha Técnica de Ars Tactical: Prelude

• Categoría: Estrategia por Turnos / RPG Táctico (TRPG)

• Desarrollador: Indie / Archivo Histórico Flash

• Estilo Visual: 2D Vista Área / Pixel Art Funcional

• Controles: Ratón (Selección de casillas y menús) y Teclado (Accesos rápidos)

• Formato: Archivo Ejecutable .swf (Optimizado para emuladores modernos)

• ¿Por qué jugar a Ars Tactical: Prelude hoy mismo?

• Desafío de la Vieja Escuela: No hay ayudas automáticas ni segundas oportunidades. Si cometes un error de cálculo en tu despliegue, el enemigo lo aprovechará para diezmar a tu escuadrón.

• Partidas Perfectas para Navegador: Al ser un juego por turnos, ofrece una experiencia ideal para disfrutar a tu propio ritmo, permitiéndote pausar y pensar tu estrategia sin la presión del tiempo real.

• Preservación Retro: Gracias al motor de nuestra web, puedes revivir este clásico de culto en formato Flash con una emulación fluida, tiempos de carga instantáneos y total fidelidad al lanzamiento original.

• Consejos de Estrategia para Principiantes

• Protege a tus Sanadores: La Inteligencia Artificial del juego es agresiva y priorizará atacar a tus unidades con menos vida o habilidades de curación. Mantén a tus magos siempre protegidos detrás de tus guerreros de primera línea.

• Aprovecha el Cuello de Botella: En mapas estrechos o pasillos, coloca a tus unidades de alta defensa tapando el camino. Obligar al enemigo a agolparse, dejándolos vulnerables a los hechizos de área de tus magos.

• Vigila el Orden de Turnos: Revisa la línea de tiempo antes de actuar. A veces es mejor esperar y dejar que el enemigo gaste sus Puntos de Acción acercándose a ti, en lugar de avanzar tú y quedar vendido a sus ataques.

• Controles y Teclas de Juego

El juego se controla principalmente con el ratón para una precisión táctica absoluta, apoyado por atajos de teclado para agilizar tus turnos:

• Ratón (Clic Izquierdo): Seleccionar unidad: Haz clic sobre cualquier personaje de tu escuadrón para ver su rango de movimiento.

Mover: Haz clic en una casilla iluminada en azul para desplazar a la unidad seleccionada. Atacar / Usar Habilidad: Haz clic sobre el enemigo o la casilla objetivo (iluminada en rojo) tras seleccionar una acción. Navegación: Gestionar menús, inventario, subida de niveles y confirmación de acciones.

• Movimiento del Ratón: Pasa el cursor sobre los enemigos para comprobar su rango de alcance, vida (HP) y puntos de acción (AP) restantes.

• Teclas numéricas [1] al [9]: Accesos rápidos para seleccionar las habilidades, hechizos o tipos de ataque del personaje activo sin tener que clicar en la barra de interfaz.

• Tecla [Espacio] o [Enter]: Finalizar el turno de la unidad actual de forma manual (útil si te sobran Puntos de Acción pero prefieres mantener la posición defensiva).

• Teclas de Dirección (Flechas) / [W], [A], [S], [D]: Desplazar la cámara por el mapa de

batalla si el escenario es más grande que la pantalla.

• Tecla [Esc]: Pausar el juego, abrir el menú de opciones o cancelar una acción/habilidad seleccionada por error antes de ejecutarla.