

## **Amorphous+**

<https://softomic.org/juegosflash/a/amorphous-plus.html>

Fecha:8-5-2026 12:23:03

Amorphous+ es una obra maestra de los juegos Flash de acción y estrategia, lanzado en 2008 por Bite Size Games (desarrollado por Innocuous Games). Es extremadamente adictivo por su mezcla de sencillez visual y dificultad técnica.

• Jugabilidad y Concepto

**El Cazador:** Controlas a un pequeño personaje armado con una espada gigante (Cleaver). Tu misión es sobrevivir en un área cerrada llena de "Glooples".

**Los Glooples:** Son criaturas circulares de diferentes colores y tamaños. Cada color tiene un comportamiento único: unos explotan, otros son rápidos, otros se dividen o incluso lanzan proyectiles.

**Mecánica de Combate:** Solo tienes un movimiento: dar un tajo con tu espada. El reto está en el timing y la dirección, ya que la espada tiene peso y tarda un instante en moverse.

• Por qué destaca:

Cuenta con una enciclopedia con más de 50 tipos de enemigos que el jugador debe ir descubriendo y "estudiando" para saber cómo derrotarlos.

**Premios y Logros:**

El juego incluye un sistema de medallas muy exigente que desbloquea nuevas arenas y equipamiento.

**Física de Fluidos:**

Al derrotar a los enemigos, estos se deshacen en manchas de color que manchan el suelo de forma permanente durante la partida, creando un caos visual muy gratificante.

• Controles/Moverse:

**Rotación** (el personaje sigue al cursor).

**Atacar:** Clic izquierdo (un tajo circular).

**Espacio:** Realizar un tajo rápido o interactuar con el menú.

• Datos técnicos

• Género: Acción / Arena / Supervivencia.

• ... Lanzamiento: 11 de agosto de 2008.

• Desarrollador: Innocuous Games.

• Reconocimiento: Fue uno de los juegos más premiados en Armor Games y Newgrounds por su profundidad.

• ¿Sabías que...?

Este juego es famoso por sus "muertes instantáneas". Si un solo pixel de un Gloople te toca, mueres. Esto lo hace un juego de "perfección" que encantará a los usuarios que buscan un reto real en tu web.