

Alien Transporter

<https://softomic.org/juegosflash/a/alien-transporter.html>

Fecha:7-5-2026 1:18:33

Alien Transporter es uno de los juegos más icónicos de la era Flash, desarrollado por PuffballsUnited (el mismo creador de la famosa saga Henry Stickmin). Fue lanzado originalmente en 2009.

Es un juego de habilidad y física donde controlas una nave de transporte en un entorno alienígena.

• Mecánicas del Juego

El Objetivo:

Debes recoger alienígenas en una plataforma y llevarlos a su destino sin destruir la nave.

Controles:

Se maneja con las flechas del teclado (o WASD). Es un control de "empuje" (thrust), similar al clásico Lunar Lander.

Dinero y Mejoras:

Por cada viaje exitoso ganas dinero. Con él puedes comprar mejoras en la tienda:

• Motores:

Más velocidad y potencia de ascenso.

• Escudos:

Para aguantar más golpes contra las paredes.

• Tanque de combustible:

Para niveles más largos.

• Naves nuevas:

Modelos más grandes y resistentes.

• Elementos del Nivel

Gravedad:

El mayor enemigo. Debes dar toques suaves al motor para no estrellarte.

Obstáculos:

Hay ventiladores que te empujan, rayos láser, puertas que se cierran y enemigos que te disparan.

Pasajeros:

Algunos alienígenas son más pesados que otros, lo que afecta la física de vuelo de tu nave.

• Ficha Técnica y Curiosidades

Creador:

Marcus Bromander (PuffballsUnited). Música: Tiene una banda sonora pegadiza de estilo retro/espacial que es muy recordada.

Dato curioso: Fue uno de los juegos que ayudó a catapultar a su creador antes de que InnerSloth (estudio de Among Us, del cual es co-fundador) se hiciera mundialmente famoso.