

## [AGE OF WAR 2: REBOOT DEL SISTEMA](https://softomic.org/juegosflash/a/age-of-war2.html)

<https://softomic.org/juegosflash/a/age-of-war2.html>

Fecha:6-5-2026 13:54:14

Age of War 2 es la evolución total del primer juego. Lanzado en 2010, Louissi tomó la base original y la inyectó con más estrategia, más unidades y un sistema de mejoras mucho más profundo.

Aquí tienes los datos clave:

### AGE OF WAR 2: REBOOT DEL SISTEMA

#### [ NOVEDADES DEL MODELO 2.0 ]

A diferencia del primero, aquí no solo evolucionas de era, sino que puedes entrenar a tus soldados y mejorar sus estadísticas individualmente. Además, introduce el modo "Generals", donde te enfrentas a líderes con estrategias específicas.

#### ERAS TECNOLÓGICAS (7 FASES)

##### ERA CAVERNÍCOLA:

Dinosaurios y garrotes.

##### ERA EGIPCIA:

Carros de guerra y magia antigua.

##### ERA ROMANA:

Legionarios y máquinas de asedio.

##### ERA MEDIEVAL:

Caballeros pesados y arqueros de élite.

##### ERA RENACENTISTA:

Pólvora y primeros cañones.

##### ERA MODERNA:

Unidades tácticas y misiles.

##### ERA FUTURISTA:

Robots de combate y soldados cibernéticos.

#### MEJORAS ESTRATÉGICAS

##### UPGRADES:

Ahora puedes gastar oro en mejorar el daño o la armadura de unidades específicas.

#### • MODO FURIA:

Un medidor que, al llenarse, potencia a todas tus unidades en pantalla.

#### • NUEVA DEFENSA:

Las torres ahora tienen niveles y se pueden reparar.

#### • PANEL DE OPERACIONES

#### • INTERFAZ:

Menú superior para compra de tropas y menú lateral para mejoras (Upgrades).

#### • XP:

Se usa para Evolucionar y para lanzar Ataques Especiales.

#### • MODO CAMPAÑA:

Conquista el mapa enfrentándote a diferentes civilizaciones.

#### • DATOS TÉCNICOS PARA SOFTOMIC

#### • BANDA SONORA:

Versión remasterizada de Glorious Morning.

#### • COMPATIBILIDAD:

Funciona mejor en Ruffle con wmode: "direct".

• ESTADO: Altamente adictivo.

#### • CONSEJO PARA GANAR EN AOW2

En esta versión, la defensa es más cara. No te confíes solo en las torres; los Upgrades de armadura para tus unidades básicas son lo que realmente marca la diferencia en el choque central.