

• AGE OF WAR: PROTOCOLO DE COMBATE •

<https://softomic.org/juegosflash/a/age-of-war.html>

Fecha:6-5-2026 14:06:15

• AGE OF WAR: PROTOCOLO DE COMBATE •

RESUMEN DEL SISTEMA]

Es el simulador de guerra definitiva. Tu misión es proteger el Núcleo (Base) mientras despliegas unidades para aniquilar la cueva/fortaleza enemiga. La victoria depende de tu capacidad para recolectar Oro y acumular XP para viajar en el tiempo.

• LAS 5 ERAS DE EVOLUCIÓN

ERA CAVERNÁ•COLA:

Mazas, piedras y ataques de meteoritos.

• ERA MEDIEVAL:

Caballeros, arqueros y catapultas de fuego.

« ERA RENACENTISTA:

Mosqueteros y artillería pesada.

– ERA MODERNA:

Tanques de guerra y soldados de asalto.

€ ERA ESPACIAL:

Guerreros con armadura láser y satélites de ataque.

•1• PANEL DE COMANDOS

–• CLIC IZQUIERDO:

Comprar unidades y construir defensas.

• BOTÓN ESPECIAL:

Ataque masivo de era (limpia la pantalla).

¼ EVOLVE:

Mejora tecnológica (requiere XP acumulada).

° TURRET:

Instala artillería automática en tu base.

• TIPS DE ESTRATEGIA (MODO EXPERTO)

• ECONOMÍA:

No gastes todo al inicio. Deja que el enemigo se acerque a tu base para que tus torres los maten "gratis" y ganes oro rápido.

• DISTANCIA:

Siempre mezcla unidades de cuerpo a cuerpo con unidades de rango (arqueros/pistoleros) de rango.

• ERA FINAL:

El "Super Soldado" de la última era es casi invencible, intenta llegar a él antes que tu rival!

• BANDA SONORA DETECTADA

• TEMA: Glorious Morning

• AUTOR: Waterflame (Cibersonido Original).

• ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

• FORMATO:

.SWF (Emulado con Ruffle)

• ESTADO:

Operativo / Estable

• DIFICULTAD:

Adaptativa (Normal / Hard / Impossible)