

1066

<https://www.softomic.org/juegosflash/1-/1066.html>

Fecha:5-5-2026 1:39:30

1066 es un icónico juego de estrategia por turnos desarrollado por Preloaded para Channel 4, basado en los conflictos históricos que definieron el futuro de Inglaterra. A diferencia de los juegos de puzzles como "10", este es un simulador de batallas medievales famoso por su rigor histórico y su curioso sistema de insultos.

¿De qué trata el juego?

Controlas a uno de los tres ejércitos que lucharon por el trono en el año 1066: los Sajones (Ingleses), los Vikingos y los Normandos. Tu objetivo es derrotar al enemigo eliminando a sus soldados o, más importante aún, destruyendo su moral hasta que huyan del campo de batalla.

• Mecánicas de combate (Mini-juegos)

Cada acción que ordenas a tus tropas se resuelve mediante un pequeño reto de habilidad:

Arqueros:

Debes ajustar el ángulo y la potencia manualmente para que las flechas caigan sobre el enemigo.

Cargas de Caballería:

Tienes que pulsar la barra espaciadora lo más rápido posible para ganar fuerza de impacto.

Melé (Cuerpo a cuerpo):

Debes pulsar las teclas de dirección en el orden correcto y en el momento justo para realizar ataques crítics.

Provocaciones (Taunts):

Tienes que escribir insultos medievales reales (como "Raven Starver" u "Oozing Pus-Wound") rápidamente para bajar la moral rival y subir la tuya.

• Ficha para tu WebModos de juego:

Campaña histórica narrada por Ian Holm (Bilbo Bolsón en el cine), batallas personalizadas y multijugador local.

Estrategia:

Incluye formaciones como el Muro de Escudos (Shield Barrier) que aumenta drásticamente la defensa si colocas tres unidades en fila.