

Road Blocks

<https://www.softomic.org/juegosflash/roadblock.html>

Fecha:18-4-2026 20:43:55

La historia de Road Blocks se divide en dos títulos muy distintos que marcaron épocas diferentes: el juego Flash de culto de 2004 y el popular juego de mesa físico (que también tiene versión digital).

1. El Road Blocks de Flash (2004)

Este es el juego que probablemente recuerdas de portales como Newgrounds o Armor Games. Su historia es la de un clásico "indie" temprano:

Origen y Creador:

Fue lanzado el 12 de septiembre de 2004 por un desarrollador bajo el seudónimo de Grimbaldous.

Hito Técnico:

Según el propio autor, fue su primer programa en Flash. A pesar de ser un proyecto de principiante, se volvió viral gracias a su mecánica adictiva y desafiante.

Mecánica de Puzzle:

El juego presentaba 22 niveles donde controlabas un bloque en un laberinto. La dificultad residía en que el bloque no se detenía hasta chocar con una pared o un objeto. Esta simplicidad, combinada con la introducción de portales, lo convirtió en uno de los puzzles más recordados de la "era dorada" de Flash.

2. El Roadblock de SmartGames (Juego de Mesa)

Muchos usuarios confunden la historia del juego Flash con este título de física diseñada por Raf Peeters para la empresa SmartGames:

Evolución:

Originalmente concebido como un juego de piezas físicas donde debes colocar patrullas de policía para encerrar a un ladrón en un coche rojo.

Versión Digital:

Debido a su éxito como juguete educativo, se adaptó a aplicaciones móviles y versiones web (HTML5) que hoy sustituyen a los antiguos juegos Flash