

## **3D F1 Racing**

<https://www.softomic.org/juegosflash/3D%20F1%20Racing.html>

Fecha:14-4-2026 7:44:30

F1 en 3D hechos en Flash es un fascinante capítulo de la "época dorada" de los juegos de navegador (2000-2015), donde los desarrolladores estiraron al máximo una tecnología que originalmente no estaba diseñada para las tres dimensiones.

Aquí tienes los hitos clave de esta evolución:

### **El desafío del 3D en un mundo 2D**

Flash nació para animaciones vectoriales planas. Los primeros "3D F1" eran en realidad ilusiones ópticas (técnica de Super Scaler como en OutRun), donde la carretera era una textura que se movía y los coches eran dibujos que se hacían más grandes al acercarse.

**Hito:** Juegos como Grand Prix Hero perfeccionaron este estilo "2.5D" que funcionaba en cualquier ordenador de oficina.