

Bumper Ball

<https://softomic.org/juegosflash/bumperball.html>

Fecha:28-4-2026 14:09:25

Bumper Ball es uno de esos juegos que definieron las tardes de "vicio" en portales como Minijuegos o Miniclip a principios de los 2000.

Esencialmente, es una mezcla caótica de fútbol y autos de choque. Aquí te resumo lo que hace a este juego tan especial:

Mecánicas que lo hicieron mítico

El Objetivo:

Meter el máximo número de goles en la portería contraria manejando un auto de choque.

Física de Impacto:

Lo más divertido no era el fútbol en sí, sino chocar a toda velocidad contra el oponente para mandarlo al otro lado del mapa o dejarle el camino libre al balón.

Modo 2 Jugadores:

Fue uno de los reyes del cooperativo local. Podías jugar contra un amigo compartiendo el mismo teclado, lo que siempre terminaba en piques legendarios.

Controles Simples:

Solo necesitabas las flechas de dirección (o WASD), pero dominar la inercia del auto para darle bien al balón era todo un arte.

Legado y Versiones

El juego fue desarrollado originalmente por Oxmond Interactive y se convirtió en un estándar de los juegos de deportes arcade en Flash. Aunque la tecnología Flash murió, el concepto fue tan potente que:

Inspira el Deporte Real:

Hoy en día existe el Bumper Ball real (o Bubble Soccer), donde la gente se mete en burbujas gigantes para chocar mientras juega al fútbol.

Versiones Móviles:

Existen adaptaciones para iOS y Android que mantienen la esencia de los autos de choque originales.

Preservación:

Todavía puedes jugarlo en navegadores modernos en sitios que usan emuladores de Flash como Minijuegos.

¿Eras de los que intentaban jugar limpio y meter goles o simplemente te dedicabas a embestir al otro jugador hasta que se acababa el tiempo?