

[Simpsons in Mario World \(Slide\)](https://softomic.org/juegosflash/s/simpsons-in-mario-world_slide.html)

https://softomic.org/juegosflash/s/simpsons-in-mario-world_slide.html

Fecha:8-5-2026 6:00:30

Simpsons in Mario World (Slide) es un curioso juego Flash de 2005 que combina dos de los universos más icónicos de la cultura pop. A diferencia de otros juegos de la serie, este se centra en la resolución de un puzle deslizante clásico.

© Mecánica del Juego

Puzle de Deslizamiento:

El objetivo es reordenar las piezas de una imagen desordenada moviéndolas a un espacio vacío. La Imagen: Muestra a la familia Simpson (especialmente a Bart y Homer) integrada en un nivel clásico de Super Mario Bros, con tuberías, nubes y bloques de ladrillo.

Dificultad:

El reto principal es la falta de una guía visual mientras mueves las piezas, lo que requiere buena memoria visual.

• Atractivo

Crossover Nostálgico: Atrae tanto a fans de Nintendo como de Los Simpson.

Juego Casual: Ideal para usuarios que buscan algo rápido, mental y sin la violencia de otros juegos como Thing-Thing.

Estilo Visual: Utiliza el arte clásico de 8 bits de Mario mezclado con el estilo de dibujo de las primeras temporadas de la serie.

• Datos Clave

• Género: Puzle / Rompecabezas.

• ... Lanzamiento: Aprox. 2005.

• Controles: Ratón (clic en las piezas adyacentes al espacio vacío para moverlas).

• Estética: Pixel-art combinado con dibujo animado.