

Super Mario Sunshine 64

<https://softomic.org/juegosflash/s/super-mario-sunshine-64.html>

Fecha:7-5-2026 12:38:18

Super Mario Sunshine 64 es un ambicioso "romhack" o modificación del clásico Super Mario 64 que intenta recrear la experiencia, las mecánicas y los niveles de Super Mario Sunshine (de GameCube) dentro del motor de la Nintendo 64.

Lo que ofrece este juego

Mecánica de F.L.U.D.D.:

Mario tiene su mochila de agua funcional para limpiar pintura, impulsarse hacia arriba o planear.

Niveles Rediseñados:

Incluye versiones de lugares icónicos como Isla Delfino, Puerto Ricco o Colinas del Bianco.

Monedas Azules y Soles:

Se reemplazan las estrellas tradicionales por Soles (Shine Sprites) y se añaden las famosas monedas azules.

Estética:

Se han modificado las texturas originales de N64 para usar colores más brillantes y tropicales.

• Cómo jugarlo en tu navegador

Al igual que con los juegos de lucha, este título suele correr en mediante un emulador de Nintendo 64 basado en la web (como Mupen64Plus).

Rendimiento:

Al ser un juego 3D de 64 bits, exige bastante a la CPU. En tu PC potente deberá ir a 30 o 60 FPS constantes.

Controles:

Joystick:

Flechas o WASD.

Botones C:

Suelen ser las teclas I, J, K, L.

Botón Z (Agua):

Suele estar en la tecla Z o Espacio. A y B

(Salto/Ataque):

Teclas X y C.

• Consejos para la mejor experiencia

Mando externo:

Este juego se disfruta mucho más si conectas un mando de Xbox o PlayStation a tu PC; los emuladores modernos lo detectan automáticamente. Guardado: Usa los Save States del emulador (normalmente F5 para guardar y F7 para cargar) para no perder progreso, ya que el sistema de guardado original puede fallar en navegadores.

Pantalla completa:

Pulsa el icono de las flechas en el reproductor para evitar distracciones.

• Dato curioso:

Este hack fue creado originalmente por un talentoso modder llamado Kaze Emanuar, conocido por llevar el motor de Nintendo 64 al límite absoluto con mecánicas que antes se creían imposibles.