

A Small Favor

<https://www.softomic.org/juegosflash/a/a-small-favor.html>

Fecha:5-5-2026 14:44:35

A Small Favor es una de las aventuras point-and-click más icónicas de la era Flash, conocida por su atmósfera de ciencia ficción oscura y su sistema único de progreso basado en "favores" en lugar de dinero.

Fue desarrollada por Zeebarf (Jay Ziebarth) y lanzada originalmente en mayo de 2009.

Aquí tienes los detalles:

½ A Small Favor

En un rincón lejano de la galaxia, el dinero ha sido ilegalizado. En su lugar, la economía funciona mediante el trueque y el intercambio de favores. Controlas a un asesino a sueldo anónimo que acepta un "pequeño favor": eliminar a un senador prominente.

« Ficha Técnica

» Desarrollador:

Zeebarf (Jay Ziebarth).

• Lanzamiento:

12 de mayo de 2009.

• Género:

Aventura / Point-and-Click / Puzzle.

• Ambientación:

Ciencia ficción distópica con estilo alienígena.

• Mecánicas de Juego

• Sistema de Favores:

Para avanzar, debes completar tareas para diversos personajes. No hay moneda; cada objeto o acceso se gana ayudando a otros.

• Acción y Sigilo:

Aunque es un juego de puzzles, puedes desenfundar tu arma para intimidar o eliminar obstáculos, aunque tus acciones afectan tu rango final.

• Puzzles de Inventario:

Recoge objetos, combálos y úsalos en el entorno para abrirte paso por las zonas restringidas.

• Decisiones:

El juego registra si completas los favores de forma Ã©tica o si tomas atajos violentos, lo que influye en tu puntuaci3n de "Samaritano".

• Controles BÃ¡sicos

• Rat3n:

Interactuar con el entorno, moverte y seleccionar objetos.

• Icono de Pistola:

Haz clic para desenfundar o guardar tu arma.

• Inventario:

Arrastra objetos entre sÃ­ para combinarlos o hacia el escenario para usarlos.

• MenÃº:

Consulta tus objetivos actuales y los favores pendientes.