

Balloon Hunter

<https://softomic.org/juegosflash/balloonhunter.html>

Fecha:25-4-2026 1:48:51

Balloon Hunter es un clásico de la era Flash que se centraba en la puntería y la precisión con un arco. Aunque existen muchas versiones modernas para móviles, el original de navegador es recordado por su estética sencilla y su jugabilidad adictiva.

Historia y Mecánicas de Balloon Hunter

Mecánica de Tiro con Arco:

El jugador controla un arco situado normalmente en la parte inferior de la pantalla. El objetivo es disparar flechas hacia arriba para reventar globos de colores que se mueven continuamente.

Gestión de Municiones:

Un elemento clave era el número limitado de flechas (a menudo 10). Conseguir rachas de aciertos, como reventar tres globos seguidos, solía recompensar al jugador con flechas extra.

Dificultad Progresiva:

Los globos variaban en tamaño y velocidad de movimiento según el nivel. En las versiones más completas, aparecían elementos sorpresa como bombas o flechas ilimitadas por tiempo limitado.

Precisión Crítica: Algunos niveles exigían disparar solo a globos de un color específico; un fallo al disparar al color equivocado podía forzar el reinicio del nivel.