

Ghost & Goblins

<https://www.softomic.org/juegosflash/ghost.html>

Fecha:14-4-2026 7:48:54

Ghosts 'n Goblins (conocido en Japón como Makaimura) es una de las franquicias de acción y plataformas más icónicas y difíciles de la historia de los videojuegos, creada por Capcom en 1985. Protagonizada por el caballero Sir Arthur, la saga es famosa por su ambientación de terror gótico y por el detalle cómico de que Arthur se queda en ropa interior al perder su armadura.

Saga Principal

La serie ha evolucionado a lo largo de varias décadas con entregas clave:

Ghosts 'n Goblins (1985): El arcade original que definió la fórmula.

Ghouls 'n Ghosts (1988): Introdujo la capacidad de disparar hacia arriba y hacia abajo, además de la armadura dorada.

Super Ghouls 'n Ghosts (1991): Un clásico de la SNES que añadió el doble salto.

Ultimate Ghosts 'n Goblins (2006): Lanzado para PSP, trajo gráficos en 3D manteniendo el juego en 2D.

Ghosts 'n Goblins Resurrection (2021): El título más reciente, disponible en Nintendo Switch, PS4, Xbox One y PC. Es un reinicio que mezcla elementos de los dos primeros juegos con un estilo visual de "cuento de hadas animado" y modos de dificultad ajustables.