

## **Minercraft Tower Defense II**

<https://softomic.org/juegosflash/minercraft2.html>

Fecha:18-4-2026 13:38:47

Minecraft Tower Defense 2 (Flash) presenta un trasfondo mucho más detallado que su predecesor, centrando su narrativa en el Modo Aventura.

### La Trama de Happyville

La historia comienza en una aldea pacífica llamada Happyville. Steve, el protagonista, es un recién llegado que acaba de instalarse en el pueblo cuando un misterioso "Griver" (un atacante destructivo) de ojos blancos —referencia clara a Herobrine— llega a la ciudad y la destruye por completo.

#### El Único Superviviente:

Tras el ataque, muchos habitantes mueren o "abandonan la sesión", dejando a Steve como el único superviviente en medio de las ruinas.

#### La Misión:

Steve debe aprender las artes de la defensa para sobrevivir a las constantes hordas de monstruos que intentan acabar con él mientras viaja por diferentes territorios.

### El Modo Aventura

A diferencia de la primera entrega, esta secuela estructura su historia a través de misiones en diversos entornos:

#### Progreso:

La campaña consta de 12 mapas principales. El jugador debe desbloquear cada uno sobreviviendo a las oleadas de enemigos.

#### Escenarios:

El viaje lleva a Steve desde las ruinas de su aldea hasta lugares icónicos de Minecraft, incluyendo barrancos, minas abandonadas, el Nether (Inframundo) y finalmente el End.

#### Objetivo Final:

Completar el Modo Aventura no solo otorga la victoria narrativa, sino que desbloquea todos los objetos estándar para ser usados en el Modo Supervivencia, donde el reto es infinito.

### Personajes Clave

#### Steve:

El protagonista y "novato" que debe convertirse en un experto estratega.

#### El Griver / Herobrine:

El antagonista principal, responsable de la destrucción de Happyville y de invocar a las criaturas que persiguen a Steve.