

Phoenix Revenge

<https://softomic.org/juegosflash/p/phoenixrevenge.html>

Fecha:9-5-2026 4:05:08

La Historia de Phoenix Revenge (El Lore Detrás de las Oleadas)Al igual que los grandes arcades de los años 80, Phoenix Revenge no tiene cinematográficas ni diálogos, pero su trasfondo oficial y su estructura de niveles narran una intensa crónica de supervivencia e invasión espacial en cinco capítulos continuos:

Acto 1:

La Vanguardia Cã-borg

La galaxia pacífica es sacudida por una señal de alarma proveniente de los confines del sector espacial. Una armada alienígena de criaturas biomecánicas ha sido creada en laboratorios oscuros: aves cã-borg modificadas genéticamente. En la primera y segunda fase, estas unidades ligeras actúan como una avanzadilla suicida, arrojándose directamente en picado contra tu nave defensora para sabotear los escudos planetarios.

Acto 2:

El Nido del Espacio ProfundoTras repeler la primera oleada, te adentras en el cinturón de asteroides donde el enemigo ha sembrado campos de incubación flotantes. En la tercera y cuarta fase de la batalla, te enfrentas a masivos huevos espaciales cibernéticos. El peligro es crítico: debes destruirlos antes de que absorban la energía cósmica y eclosionen en gigantesco Fãnix Espaciales, depredadores voladores que saturan tu radar con ráfagas de plasma binario.

Acto 3:

El Asalto a la Nave Nodriza y el Fin del Rey fãnix

El clã-max de la historia llega en la quinta fase. Te encuentras cara a cara con la Nave Nodriza, la imponente fortaleza móvil que dirige la invasión a nivel global. Tu misión final consiste en realizar un bombardeo quirúrgico de precisión: debes perforar su impenetrable barrera defensiva giratoria. Una vez abierto el camino hacia el núcleo del acorazado, debes destruir directamente la cabina que resguarda al Rey del Imperio Phoenix, erradicando de raíz la amenaza cibernética y asegurando la paz de la civilización espacial.

Tabla de Puntuaciones (¡Supera el Record!)

Para motivar a tus usuarios a competir por la puntuación más alta, estos son los puntos que otorga cada enemigo destruido:

!... Aves Cã-borg Amarillas (Fases 1 y 2): 20 puntos si están estãticas en la formación, pero hasta 80 puntos si las destruyes en pleno picado.

• Aves C-borg Azules (Fases 1 y 2): 40 puntos en formación y hasta 160 puntos si las cazas mientras te atacan. • Huevos Espaciales (Fases 3 y 4): 50 puntos. • Destruyelos antes de que se abran!

• F-nix Gigantes (Fases 3 y 4): 100 a 200 puntos (dependiendo de lo cerca que estén de tu nave al eliminarlos).

• Nave Nodriza / Jefe Final (Fase 5): 1,000 puntos por derribar al comandante, más un extra por cada sección de su escudo que destruyas.

• Estrategia para Derrotar a la Nave Nodriza

La quinta fase puede ser muy frustrante si no se tiene un plan.

Crea una brecha estrecha:

No intentes destruir todo el escudo giratorio de la Nave Nodriza. Concéntrate en disparar exactamente en el centro del mapa para abrir un único canal vertical en su defensa.

Cuidado con las escoltas:

Mientras desgastas el escudo, el jefe enviará pequeñas naves de distracción. Elimínalas rápidamente para que no desvíen la trayectoria de tus líderes principales.

El tiro de gracia:

Una vez que la cinta transportadora del escudo tenga un hueco libre en el centro, espera a que el Comandante Alienígena quede alineado y dispara continuamente hacia arriba para fulminarlo.

Reserva el escudo:

No uses la flecha arriba a lo loco. Activa tu blindaje únicamente cuando el jefe lance su ráfaga de plasma pesada y pesques que no tienes espacio para esquivar a los lados.