

[Space Invaders](https://softomic.org/juegosflash/s/space-invaders.html)

<https://softomic.org/juegosflash/s/space-invaders.html>

Fecha:9-5-2026 3:23:17

Space Invaders es uno de los videojuegos más importantes de la historia. Lanzado en 1978 por la compañía japonesa Taito (y diseñado por Toshihiro Nishikado), definió el género de los matamarcianos (shoot 'em up) y sentó las bases de la industria moderna de los videojuegos.

¿Qué Mecánica del Juego

Defensa Terrestre:

Controlas un cañón en la parte inferior de la pantalla que solo puede moverse de izquierda a derecha.

Invasión Progresiva:

Oleadas de alienígenas descienden fila por fila. Si logran llegar a la parte inferior de la pantalla, el juego termina inmediatamente (Game Over). Escudos

Destructibles:

Cuentas con cuatro bunkers verdes que te protegen de los disparos enemigos, pero que se van desgastando con los impactos (tanto tuyos como de los alienígenas).

La Nave Nodriza:

De forma aleatoria, un ovni rojo cruza la parte superior de la pantalla otorgando una gran cantidad de puntos extra si logras destruirlo.

¿Qué Curiosidades Técnicas y Legado

Dificultad Orgánica:

El juego original no estaba programado para acelerar. Sin embargo, el procesador de la época iba más lento cuantas más naves había en pantalla. Al destruirlas, el procesador se liberaba y los alienígenas se movían cada vez más rápido, creando una curva de dificultad natural que encantó a los jugadores.

Efecto de Sonido Hipnótico:

El famoso "latido" de cuatro notas que suena de fondo se acelera a medida que los enemigos se acercan, generando una tensión psicológica pionera en el entretenimiento interactivo.

El Icono Cultural:

El alienígena con forma de pulpo (el Crab Invader) se ha convertido en el símbolo universal e internacional de los videojuegos de corte retro.

¿Qué Datos Clave para la Descripción

• Género: Arcade / Shoot 'em up (Matamarcianos).

• ... Lanzamiento Original: Junio de 1978.

• Diseñador: Toshihiro Nishikado.

• Controles Clásicos: Flechas (o A/D) para moverte y Barra Espaciadora para disparar.