

• Super Mario Bros. Crossover •

<https://www.softomic.org/juegosflash/super-mario-bros-crossover.html>

Fecha:4-5-2026 7:17:45

Super Mario Bros. Crossover es un aclamado videojuego de fans en formato Flash, lanzado originalmente en abril de 2010 por Jay Pavlina y su estudio Exploding Rabbit.

Su premisa es sencilla pero revolucionaria: te permite jugar los niveles clásicos del primer Super Mario Bros. utilizando personajes icónicos de otras franquicias de la era de 8 bits, respetando sus habilidades y música originales. Aquí tienes los detalles más relevantes:

• Super Mario Bros. Crossover: El Mashup Definitivo

• Personajes de Leyenda

Puedes elegir entre héroes como Link (The Legend of Zelda), Mega Man, Samus Aran (Metroid), Simon Belmont (Castlevania), Bill Rizer (Contra) y Ryu Hayabusa (Ninja Gaiden).

• Habilidades Únicas

Cada personaje mantiene su estilo de juego propio: Bill Rizer dispara en 8 direcciones, Simon Belmont usa su látigo y hachas, y Mega Man puede deslizarse y cargar su disparo (siempre que obtenga un hongo).

• Sistema de "Skins"

A partir de la versión 2.0, el juego permite cambiar la apariencia tanto de los personajes como de los escenarios. Puedes jugar con gráficos de Game Boy, Super Nintendo o incluso versiones raras como la de la computadora japonesa Sharp X1.

• Nostalgia Sonora

La música cambia dinámicamente según el personaje seleccionado. Si juegas como Samus, escucharás los temas atmosféricos de Metroid mientras recorres el Reino Champiñón.

• Mapas Expandidos

Además de los niveles originales, las versiones finales del juego (como la 3.1.21) incluyeron los niveles de Super Mario Bros.: The Lost Levels y el oscuro Super Mario Bros. Special.

• El Fin de Flash y su Supervivencia

Tras el fin del soporte oficial para Adobe Flash en 2021, el juego ya no es ejecutable en la mayoría de navegadores modernos.