

## Jetpac

<https://www.softomic.org/juegosflash/jetpac.html>

Fecha:4-5-2026 6:27:04

Jetpac, el legendario juego de 1983 desarrollado por Ultimate Play The Game (que más tarde se convertiría en la famosa empresa Rare). Es uno de los títulos más importantes del Sinclair ZX Spectrum y ha tenido muchas versiones, incluyendo adaptaciones en Flash que se volvieron muy populares en los portales de juegos web durante los años 2000.

Aquí tienes la información detallada:

• Jetpac: La Primera Joya de los Hermanos Stamper

### 1. El Debut de Jetman

• Pionero Espacial:

Fue el primer gran éxito de Ultimate (Rare). En él controlas a Jetman, un astronauta que debe sobrevivir en planetas hostiles mientras repara su nave.

• Construcción por Piezas:

A diferencia de otros juegos de disparar, aquí la mecánica principal es recoger las 3 piezas de tu cohete y llevarlas a la base para poder despegar al siguiente nivel.

### • 2. Combustible y Supervivencia

• El Llenado:

Una vez montado el cohete, debes recolectar 6 bidones de combustible que caen del cielo. Solo cuando el cohete está lleno puedes subirte y viajar al siguiente planeta.

• Riquezas Extra:

Mientras esperas el combustible, caen tesoros como diamantes, lingotes de oro y plutonio que otorgan puntos extra, ¡pero cuidado con no distraerte demasiado!

### • 3. Acción Frenética y Control

• El Jetpack:

La movilidad es la clave. Tienes combustible infinito para volar por toda la pantalla, lo que permite un control muy fluido para esquivar a los alienígenas.

• Líser de Plasma:

Tu única defensa es un disparo líser horizontal. Como la pantalla es "envolvente" (si sales por la derecha apareces por la izquierda), puedes disparar a través de los bordes para limpiar el mapa.

### • 4. El Renacimiento en Flash y Modernidad

• Versiones Web (Flash):

Durante la época dorada de los juegos de navegador, aparecieron numerosos "remakes" en Flash que calcaron la jugabilidad original, permitiendo que una nueva generación descubriera el título sin necesidad de un Spectrum.

• Rare Replay:

Actualmente, el juego es parte de la colección Rare Replay para Xbox y Nintendo Switch, demostrando que su fórmula de "partidas rápidas" sigue siendo adictiva hoy en día.

• 5. Enemigos Variados

• Evolución Alienígena:

Cada nivel introduce un nuevo tipo de enemigo: desde meteoritos y esferas que rebotan hasta naves que te persiguen activamente. Cada 4 niveles cambias de planeta y la dificultad se dispara!