

String Avider Delux

<https://softomic.org/juegosflash/stringavider.html>

Fecha:14-4-2026 13:14:21

La historia de String Avider es un ejemplo clásico de la "era dorada" de los juegos en Flash de principios de los 2000. Aunque no tiene una trama profunda con personajes, su origen es muy interesante en la historia de los videojuegos de navegador:

1. El Origen: Nitrome (2007)

El juego fue creado por Nitrome, un estudio británico famoso por su arte de píxeles (pixel-art) muy detallado y mecánicas innovadoras. Se lanzó oficialmente en febrero de 2007.

2. La Premisa y Evolución

A diferencia de otros juegos de la época que eran simples, String Avider introdujo una física única:

La Mecánica:

No controlas un punto rígido, sino una cuerda elástica. El desafío radica en que la "cola" de la cuerda sigue el movimiento de la cabeza, lo que genera un efecto de arrastre que hace que sea muy fácil chocar con las paredes.

El Estilo:

Tenía una estética retro, con colores vibrantes y una música pegadiza que se volvió icónica para quienes crecieron jugando en portales como Minijuegos o Newgrounds.

3. Secuelas y Legado

Debido a su éxito, Nitrome lanzó String Avider 2, que incluía:

Nuevos obstáculos:

Paredes móviles, láseres y zonas de gravedad.

Dificultad extrema:

Se convirtió en uno de los juegos más frustrantes (en el buen sentido) de la web, junto a títulos como The Impossible Quiz o QWOP.

4. ¿Por qué es recordado?

Es un pilar de la nostalgia de internet porque personifica la simplicidad de los juegos Flash: una idea básica (llevar una cuerda del punto A al B) ejecutada con un diseño artístico impecable. Con la desaparición de Adobe Flash en 2020, muchos fans se dedicaron a preservarlo en proyectos como Flashpoint.