

•1 Achievement Unlocked 3 •1

<https://softomic.org/juegosflash/a/achievement-unlocked3.html>

Fecha:6-5-2026 6:30:07

•1 Achievement Unlocked 3 ¡La locura de los logros llega a su nivel máximo!

En esta entrega, el elefante azul debe enfrentarse a su mayor reto: satisfacer al Hímmster Rey. Con un mapa gigantesco y una cantidad abrumadora de trofeos, es el juego más completo y complejo de la trilogía

•1 Ficha Técnica

•1 «» Desarrollador:
jmtb02 (John Cooney).

•1 • Lanzamiento:
Diciembre de 2012.

•1 Género:
Aventura / Puzzle / SÁtira.

•1 Total de Logros:
400 desafíos (¡el record de la saga!).

•1 • Novedades y Jugabilidad

•1 Sistema de Recolección:
Debes recoger comida (maíz) por todo el escenario para alimentar al Hímmster Rey; solo así desbloquearás nuevas áreas del mapa.

•1 • Mapa No Lineal:
A diferencia de los anteriores, aquí hay una progresión tipo "Metroidvania" donde necesitas activar ciertos mecanismos para avanzar.

•1 Personajes Gigantes:
La interacción con el hímmster gigante añade una capa de humor y puzzles ambientales totalmente nueva.

•1 Logros de Comunidad:
Algunos logros hacen referencia a la historia de Armor Games y a la propia comunidad de jugadores de Flash.

•1 Controles del Juego •f Moverse:
Flechas del teclado o teclas W, A, S, D.

↵ • Saltar:

Flecha Arriba o tecla W.

↵ • Mapa / Logros:

Pulsa la tecla M para ver el mapa o L para la lista de logros.

↵, Reiniciar:

Tecla R (muy útil si te quedas atrapado en una zona de pinchos).