

[Achievement Unlocked 2](https://softomic.org/juegosflash/a/achievement-unlocked2.html)

<https://softomic.org/juegosflash/a/achievement-unlocked2.html>

Fecha:6-5-2026 6:23:54

Achievement Unlocked 2

El elefante azul regresa en una aventura mucho más amplia. Ya no estás encerrado en una sola habitación; ahora exploras un mundo interconectado lleno de plataformas, pinchos y, por supuesto, una cantidad absurda de logros que saltarán en tu pantalla por cualquier motivo.

« Ficha Técnica

« Desarrollador:
jmtb02 (John Cooney).

« Lanzamiento:
Septiembre de 2010.

« Género:
Plataformas / Metajuego / Exploración.

« Total de Logros:
250 desafíos únicos.

« Mecánicas y Novedades

« Mapa Extenso:
El juego se divide en diferentes áreas temáticas (como el mercado o el cementerio) que debes recorrer para encontrar todos los logros.

« Economía de Logros:
Recoge monedas y compra mejoras o sombreros para tu elefante para desbloquear retos específicos.

« Interacción con el Entorno:
Algunos logros requieren que cambies la calidad gráfica del juego o que interactúes con el menú de pausa.

« Multijugador Local:
Permite jugar con un amigo en el mismo teclado, lo que multiplica el caos de logros en pantalla.

« Controles del Juego

« Moverse:

Flechas del teclado o teclas W, A, S, D.

• Saltar:

Flecha Arriba o tecla W.

• Menú de Logros:

Pulsa la tecla L para ver tu progreso y cuánta locura te falta por hacer.