

[Achievement Unlocked](https://softomic.org/juegosflash/a/achievement-unlocked.html)

<https://softomic.org/juegosflash/a/achievement-unlocked.html>

Fecha:6-5-2026 6:16:06

Achievement Unlocked es uno de los juegos más ingeniosos y satíricos de la era Flash, creado por John Cooney (jmtb02) para Armor Games en 2008. Es famoso por ser un "meta-juego" que se burla de la obsesión por los trofeos en los videojuegos.

Aquí tienes la ficha:

Achievement Unlocked En este juego controlas a un pequeño elefante azul en un nivel de una sola pantalla. El objetivo no es "ganar" de la forma tradicional, sino desbloquear los 100 logros disponibles realizando acciones, desde las más lógicas hasta las más absurdas.

« Ficha Técnica

« Desarrollador:
jmtb02 (John Cooney).

« Lanzamiento:
19 de diciembre de 2008.

« Género:
Plataformas / Satírico / Meta-juego.

« Estilo Visual:
Gráficos sencillos pero con una banda sonora (un loop de música clásica) que se vuelve icónica.

« Mecánicas de Juego

« Logros por Todo:
Recibir logros por saltar, por morir, por no hacer nada e incluso por el simple hecho de que cargue el juego.

« Exploración de Pantalla:
Debes tocar cada rincón, pincho y plataforma para descubrir qué acción activa el siguiente cuadrado de "Logro desbloqueado".

« Velocidad:
El reto para los jugadores más avanzados es conseguir el 100% de los logros en el menor tiempo posible.

« Evolución:
Su éxito fue tan grande que dio lugar a dos secuelas aún más complejas.

• Controles del Juego

• Moverse:

Flechas del teclado o teclas W, A, S, D.

• Saltar:

Flecha Arriba o tecla W.

• Menú:

Puedes ver la lista completa de logros para saber cuáles te faltan.