

## **A- Blast (Ablast)**

<https://www.softomic.org/juegosflash/ablast.html>

Fecha:24-4-2026 23:57:09

Ablast (a veces escrito como A-Blast) es uno de los títulos más icónicos de la "era dorada" de los juegos Flash, lanzado originalmente a principios de la década de los 2000. Fue una pieza clave en el catálogo de Miniclip, ayudando a definir el género de los shoot 'em ups (matamarcianos) en navegadores.

Historia y Origen

Lanzamiento y Plataforma:

El juego ganó una popularidad masiva tras ser publicado en el portal Miniclip alrededor del año 2002. En esa época, Miniclip era el sitio de referencia para millones de estudiantes y trabajadores que buscaban partidas rápidas sin instalaciones.

Desarrollo:

Fue desarrollado en los primeros años de ActionScript, el lenguaje de programación de Flash que permitió pasar de simples animaciones a mecánicas de juego complejas como las de Ablast (scroll lateral, múltiples armas y patrones de enemigos).

Mecánica:

Destacó por su simplicidad adictiva: controlabas una nave espacial enfrentándote a oleadas de enemigos con un sistema de power-ups que mejoraban tu disparo básico.

El Declive y la Preservación

El fin de una era: Al igual que miles de otros juegos, Ablast sufrió el "apocalipsis" de Adobe Flash Player cuando este dejó de recibir soporte a finales de 2020. Esto hizo que el juego desapareciera de la mayoría de los portales web originales.

Rescate: Actualmente, uno de los sites que puedes encontrarlo es en este.