

[Dogfight](https://softomic.org/juegosflash/dogfight.html)

<https://softomic.org/juegosflash/dogfight.html>

Fecha:21-4-2026 13:52:26

La historia de los juegos Dogfight en Flash está ligada al auge de los portales de juegos de navegador a finales de los años 2000, destacando por ser una de las representaciones más pulidas de los combates aéreos de la Gran Guerra (Primera Guerra Mundial).

Aquí tienes los puntos clave de su trayectoria:1.

El Origen: Dogfight (The Great War)

Lanzado originalmente alrededor de 2008 en portales como Newgrounds y Armor Games, fue desarrollado por el estudio Rock Solid Arcade.

Contexto Histórico:

El juego se sitúa en la Primera Guerra Mundial, permitiendo al jugador pilotar biplanos icónicos como el Sopwith Camel o el Fokker Dr.I del Barón Rojo.

Jugabilidad Innovadora:

A diferencia de otros juegos de la época, introdujo una física 2D que permitía hacer loopings y maniobras evasivas reales, lo que obligaba al jugador a entender conceptos básicos de combate aéreo (como no perder energía en los giros).

Curiosidad sobre el nombre

El término "Dogfight" se popularizó precisamente en la Primera Guerra Mundial. Los pilotos comparaban estos combates cercanos con perros peleando, donde cada uno intenta morder la cola del otro para derribarlo. El juego Flash capturó perfectamente esa esencia de "persecución de colas".