

[Assault Echelon](https://softomic.org/juegosflash/a/assault-echelon.html)

<https://softomic.org/juegosflash/a/assault-echelon.html>

Fecha:15-5-2026 14:36:06

Assault Echelon (y su popular expansión/secuela Assault Echelon: Warehouse). Desarrollado originalmente por cmd32 en marzo de 2015, fue un aclamado juego de disparos tácticos y precisión de francotirador que acumuló cientos de miles de reproducciones

Assault Echelon es un juego de Infiltración y Puntería táctica de Francotirador.

Prepara tu mira telescópica, estabiliza el pulso y controla la respiración en Assault Echelon, un intenso y pulido videojuego de disparos tácticos en Flash que te pone en la piel del tirador de élite definitivo. Si eres fanático de la saga Sift Heads o de los desafíos de sigilo militar, este título te exigirá reflejos de acero y una capacidad milimétrica para limpiar zonas hostiles sin dar la alarma. No se trata de un simple juego de disparar a lo loco. En Assault Echelon, el entorno es tu rompecabezas y tu rifle de largo alcance es la única herramienta para dismantelar una peligrosa celda criminal fuertemente armada.

Argumento: Operación Echelon en Territorio Hostil

Una organización terrorista fuertemente armada ha tomado el control de un almacén industrial estratégico y un complejo de muelles, amenazando la seguridad nacional. Tras el fracaso de las negociaciones directas, el alto mando activa el protocolo "Echelon" y te despliega en solitario como el soldado mejor entrenado de esta operación contraterrorista. Oculto en las sombras y apostado en posiciones elevadas, tu misión es infiltrarte en sus bases, sabotear sus sistemas de vigilancia y eliminar a cada uno de los centinelas y líderes de la organización. Avanza a través de misiones lineales de alto riesgo donde un solo disparo fallido alertará a todo el cuartel enemigo.

• Mecánicas de Juego y Jugabilidad Táctica

El juego destaca por encima de otros clones de puntería gracias a su ritmo tenso y su sistema de físicas realistas:

• Mecánica de Cobertura y Asomado: Los enemigos no se quedan quietos esperando el impacto. Patrullan las zonas, se ocultan detrás de cajas militares y se asoman en ventanas para intentar detectar tu posición. Debes estudiar sus patrones de movimiento antes de apretar el gatillo.

• Entornos Destructibles y Elementos Interactivos: Aprovecha el escenario a tu favor. Puedes disparar a bidones de combustible inflamable para causar explosiones en cadena o romper las luces del techo para sumergir a los enemigos en la confusión.

• Arsenal y Tienda de Mejoras: Cada baja confirmada te otorga fondos militares. Ásalos en la armería entre niveles para mejorar la estabilidad de tu mira, comprar silenciadores, ampliar la capacidad del cargador o desbloquear rifles de asalto para situaciones de combate cerrado.

• Sistema de Puntuación Limpia: El juego premia los tiros a la cabeza (Headshots), las bajas dobles con una sola bala y el tiempo total invertido en resolver el mapa.

• Ficha Técnica de Assault Echelon

• Categoría: Acción / Disparos / Francotirador Táctico (Sniper).

• Desarrollador: cmd32. Estilo Visual: 2D con un arte oscuro de estética militar e interfaz limpia.

• Controles: Ratón (Apuntado y disparo) y Teclado (Recarga y coberturas).

• Formato: Archivo .swf (Perfectamente jugable en la actualidad con emuladores integrados basados en Ruffle).

• Controles y Teclas de Juego

La fluidez de tus acciones es fundamental para evitar que los guardias den la alarma:

• Movimiento del Ratón: Desplaza la retícula de tu mira telescópica por toda la pantalla para escanear el escenario y localizar objetivos.

• Clic Izquierdo: Abrir fuego / Confirmar disparo.

• Tecla [R]: Recargar manualmente el cargador de tu rifle actual (¡hazlo siempre a cubierto!).

• Tecla [Espacio]: Activar o desactivar el zoom de la mira de francotirador para alternar entre una vista general del almacén o un plano de precisión.

• Teclas [A] / [D] (o Flechas Izquierda / Derecha): Asomarse o esconderse detrás de tu parapeto fortificado para esquivar las ráfagas enemigas.

• Consejos de Filtración...

• Elimina Primero a los Centinelas Aislados: Si disparas a un terrorista que está hablando con otro, la alarma sonará de inmediato. Busca a los guardias que patrullan solos los tejados o las esquinas de los almacenes para eliminarlos sin levantar sospechas.

• No ignores el Almacén (Warehouse): En los niveles cerrados, la munición es más escasa. No malgastes balas blindadas con enemigos menores; guarda tus mejores proyectiles para los jefes de sección que llevan chalecos antibalas