

Dfence

<https://www.softomic.org/juegosflash/dfence.html>

Fecha:15-4-2026 0:12:22

D-Fence (o simplemente DFence) es uno de los juegos más icónicos de la era Flash dentro de la categoría-a Defensa de Torres (Tower Defense) o, más específicamente, Defensa de Castillo.

1. Mecánica de juego

A diferencia de los juegos donde construyes torres en un camino (como Kingdom Rush), en D-Fence tu objetivo es proteger una base central de oleadas de enemigos que vienen desde los laterales.

El Muro:

Tienes una barrera que los enemigos intentan destruir. Si su salud llega a cero, pierdes.

Mejoras (Upgrades): Entre oleada y oleada, usas el dinero ganado para reparar el muro, comprar mejores armas, añadir francotiradores o incluso lanzar ataques aéreos.

2. Por qué fue tan popular

Simplicidad adictiva:

Al igual que el Pac-Man o el Tetris, la curva de aprendizaje es nula: disparas con el ratón y mejoras con el teclado.

La sensación de progreso:

Ver cómo tu pequeño muro de madera se convierte en una fortaleza tecnológica era muy satisfactorio para los jugadores de portales como Miniclip o Newgrounds.

3. Categoría-a y Estilo

Categoría-a:

Estrategia / Defensa de Torres.

Estilo Visual:

Suele tener una estética minimalista o de "dibujos animados" que permitía que el juego corriera fluido incluso en ordenadores antiguos, una ventaja clave de la tecnología-a Flash.

4. Diferencias con otros juegos similares

A menudo se confunde con The Last Stand (que es de zombies) o Storm the House. La diferencia principal de D-Fence es su enfoque en la gestión de recursos y la velocidad de disparo manual con el puntero del ratón.