

[Defend Your Castle](#)

<http://>

Fecha:29-4-2026 13:46:40

Defend Your Castle: El caos de los monigotes de palo

Descripción:

Si hubo un juego que puso a prueba la resistencia de nuestros ratones en los años 2000, fue este. Defend Your Castle es el "Tower Defense" más puro y frenético de la era Flash. Con una estética de recortes de papel y dibujos a mano, tu misión es proteger tu fortaleza de una invasión infinita de figuras de palo (stick figures).

La mecánica es tan simple como adictiva: debes pinchar a los enemigos, elevarlos y soltarlos en el aire para que caigan contra el suelo. A medida que avanzan las hordas, la pantalla se llena de monigotes y el juego se convierte en una prueba de velocidad y reflejos puros.

Lo que lo hacía especial:

Gestión de recursos:

Al final de cada día, podías usar los puntos para reparar tu castillo o convertir a los enemigos capturados en tus propios aliados: arqueros para disparar desde las torres, magos para hechizos potentes o artesanos para reparaciones rápidas.

Evolución visual:

Empezabas con un castillo de cartón y terminabas con una fortaleza de piedra imponente.

Pura satisfacción:

El sonido de los monigotes al chocar contra el suelo y la velocidad necesaria en los niveles altos generaban una adrenalina que pocos juegos de navegador lograban.

Ficha Técnica:

Desarrollador: XGen Studios.

Lanzamiento: 2003.

Impacto: Fue tan popular que años después se lanzó una versión mejorada para la consola Nintendo Wii.

Sabías que Defend Your Castle es el abuelo de muchos juegos actuales de móviles? Su mecánica de 'lanzar enemigos' fue revolucionaria para su época.