

## **Sonic**

<https://softomic.org/juegosflash/sonic.html>

Fecha:14-4-2026 13:10:19

La historia de Sonic the Hedgehog se puede entender desde dos perspectivas: su origen como icono cultural de Sega y su biografía dentro de la ficción de los videojuegos.

### 1. El Origen Real: La creación de un icono (1990-1991)

Sonic nació como una respuesta directa de Sega para competir con el éxito de Mario de Nintendo. En 1990, Sega organizó un concurso interno para encontrar una nueva mascota que demostrara la potencia técnica de su consola Sega Genesis/Mega Drive.

Creadores clave: El diseñador

Naoto Ohshima, el programador Yuji Naka y el diseñador de niveles Hirokazu Yasuhara.

Evolución del diseño:

Antes de ser un erizo, el personaje fue un conejo, un armadillo e incluso un hombre obeso (que luego sirvió de base para el Dr. Eggman).

Simbología:

Su color azul representa el logotipo de Sega y la paz; sus zapatos rojos están inspirados en Santa Claus y las hebillas en las de Michael Jackson. Su actitud "rebelde" se inspiró en Bill Clinton.

### 2. Biografía Ficcional:

La vida del erizo

Dentro de su universo, Sonic es un erizo antropomórfico nacido en la Isla Navidad con la habilidad innata de correr a velocidades supersónicas.

Misión principal:

Detener los planes del Dr. Ivo "Eggman" Robotnik, un científico loco que busca conquistar el mundo convirtiendo animales inocentes en robots esclavos (Badniks) y recolectando las poderosas Esmeraldas del Caos.

Aliados y Rivales:

A lo largo de sus viajes, Sonic conoce a su mejor amigo Tails (un zorro con dos colas) en Sonic 2, a su mayor fan Amy Rose en Sonic CD, y a su rival/aliado Knuckles en Sonic 3.

Mundos:

Dependiendo de la versión (cómics, juegos o series), su mundo ha sido llamado Planeta Mobius o simplemente la Tierra.

### 3. Evolución y Medios

Desde su debut oficial el 23 de junio de 1991, Sonic ha evolucionado gráficamente, destacando el rediseño "moderno" en Sonic Adventure (1998) con ojos verdes y un estilo más estilizado.

Además de los videojuegos, la franquicia se ha expandido a:

**Cómics:**

Destacan las sagas de Archie Comics e IDW.

**Animación:**

Desde Las Aventuras de Sonic el Erizo (1993) hasta series recientes como Sonic Prime.

**Cine:**

El éxito de las películas de Paramount (Sonic: La película en 2020 y secuelas) ha revitalizado al personaje para una nueva generación