

Break It

<https://softomic.org/juegosflash/breakit.html>

Fecha:28-4-2026 13:17:22

Similar a Breakout (un juego de romper ladrillos) pero con esa estética "rústica" de piedras o rocas en lugar de los típicos bloques de colores.

Si es de 2004, llama exactamente Break It, lo más probable es que sea una de las versiones de "Break It" desarrolladas en Flash que usaban texturas de materiales reales.

Por qué es diferente al resto:

La Tabla y la Bola:

Tienes la clásica plataforma en la parte inferior para hacer rebotar la bola.

Las "Piedras":

En lugar de ladrillos perfectos, los objetivos suelen tener formas algo más irregulares o texturas que parecen piedras o muros de piedra.

Desaparición:

Al golpearlas, las piedras no solo se rompen, sino que a menudo tienen un efecto de desvanecimiento o se caen de la pantalla.

Sonido:

Muchos de estos juegos de 2004 destacaban por sonidos más "físicos" (golpes de piedra contra piedra) en lugar de los pitidos electrónicos de los juegos de los 80.

¿Dónde encaja?

Entra de lleno en la categoría de Brick Breaker / Breakout Clone. Fue una época donde cada portal (Miniclip, Macrojoy, JuegosJuegos) tenía su propia versión de este motor.