

## [Abobo's Big Adventure](https://www.softomic.org/juegosflash/abobo.html)

<https://www.softomic.org/juegosflash/abobo.html>

Fecha:27-4-2026 0:28:11

Abobo's Big Adventure es considerado por muchos como el "tributo definitivo" a la era de la NES (Nintendo Entertainment System). Fue lanzado en 2012 tras siete años de desarrollo por un pequeño equipo liderado por Roger Barr (de la web I-Mockery).

Aquí tienes la historia detrás del juego:

La Trama (En el juego)

La historia es una clásica premisa de "rescate" de los 8 bits, pero llevada al absurdo: Aboboy, el hijo de Abobo (el famoso jefe musculoso de Double Dragon), es secuestrado por una banda de villanos clásicos de Nintendo.

Abobo, enfurecido, decide atravesar todo el mundo de los videojuegos para recuperarlo. Lo brillante es que, en cada nivel, Abobo "se mete" en un juego diferente y sus mecánicas cambian por completo para adaptarse al estilo de ese título.

El Desarrollo y su Impacto

Un proyecto de pasión:

Roger Barr quería crear un juego que capturara lo que se sentía a jugar NES en los 80. Junto a los desarrolladores Nick Pasto y Pox, crearon todo desde cero usando Flash.

Parodia legal:

El juego es un desfile de copyrights (Mario, Zelda, Mega Man, Contra, Kirby, etc.). Al ser un proyecto gratuito y sin fines de lucro, se mantuvo como una parodia legal, convirtiéndose en uno de los juegos Flash más descargados de la historia.

Niveles icónicos:

No solo es un juego de lucha. Abobo pasa por niveles de Zelda (donde usa sus manos en lugar de espada), Balloon Fight, Mega Man (convirtiéndose en Mech-Abobo) e incluso un nivel de boxeo al estilo Punch-Out!!.

El Final de una Era

El juego fue un éxito masivo justo en el ocaso de la tecnología Flash. Representa el pico máximo de lo que se podía lograr con esta herramienta: un juego largo, complejo, con cinemáticas humorísticas y una jugabilidad perfecta que hoy se preserva como una pieza de historia digital.