

Mortal Kombat

<https://softomic.org/juegosflash/mortalk.html>

Fecha:19-4-2026 2:07:49

A diferencia de otras franquicias, no existió una versión "oficial" de Mortal Kombat desarrollada por Midway o NetherRealm exclusivamente para Flash.

Sin embargo, la comunidad de fans creó títulos tan pulidos que se convirtieron en clásicos de los portales de juegos de los años 2000.

Los desarrolladores independientes usaron Flash para recrear la experiencia arcade con mucha fidelidad:

Mortal Kombat Karnage:

Es probablemente el juego Flash más conocido de la saga. Destacaba por usar el motor de Mortal Kombat 3, ofreciendo una jugabilidad rápida, sonidos originales y los icónicos Fatalities.

Ultimate Mortal Kombat Trilogy (Flash):

Una versión que intentaba reunir a casi todos los personajes de las tres primeras entregas en un solo archivo de navegador.

Mortal Kombat vs. Street Fighter:

Muchos juegos Flash de la época eran "crossovers" creados por fans que permitían enfrentamientos imposibles en las consolas de entonces, como Scorpion contra Ryu.

Confusión común: El personaje "The Flash"

Es importante no confundir los juegos de navegador con la aparición del superhéroe The Flash en la saga oficial. El corredor de DC Comics debutó en Mortal Kombat vs. DC Universe (2008), donde incluso tenía sus propias versiones de Fatalities llamadas "Heroic Brutalities".