

Artifission Chapter

<https://softomic.org/juegosflash/a/artifission-chapter.html>

Fecha:15-5-2026 12:40:20

Esta saga destaca por sumergir al jugador en un conflicto militar ambientado en una "Segunda Guerra Fría", fusionando una narrativa de conspiración política y ataques sorpresa con el clásico sistema de combate propio de los JRPG clásicos.

• Argumento:

Conspiración en la Segunda Guerra FríaLa historia de Artifission arranca de forma abrupta e intensa: Tu base militar aliada es víctima de un violento e inesperado ataque enemigo sorpresa. En la piel del protagonista, deberás abrirte paso entre los escombros y los batallones asaltantes para descubrir la identidad de la facción hostil oculta detrás de la invasión. Mientras que el Chapter 0 actúa como un prólogo rápido y lineal centrado en la huida, el Chapter 1 expande el universo ofreciendo más de 45 minutos de juego, mayor profundidad narrativa, puzzles ligeros de exploración y las consecuencias directas de la infiltración enemiga.

• Mecánicas de Juego y Jugabilidad

El título rinde un homenaje directo a los grandes referentes de las consolas de 16 bits:

• Combates Clásicos por Turnos: Los encuentros detienen la exploración de los mapas para llevarte a una pantalla de batalla tradicional donde seleccionas comandos de ataque, defensa o uso de magias y consumibles.

• Exploración Bidimensional: Avanza por pasillos, laboratorios y bunkers interactuando con ordenadores, cofres con suministros mágicos y supervivientes que aportan contexto a la trama.

• Sistema de Evolución Continuada: El primer capítulo introdujo un sistema de progreso real corregido respecto al prólogo experimental, añadiendo menús de navegación optimizados, recompensas de batalla y mejoras de estadísticas para tu escuadrón.

• Ficha Técnica de Artifission (Saga)

• Categoría: JRPG / Rol por Turnos / Aventura Gráfica.

• Desarrollador: Fickludd.

• Estilo Visual: 2D Estilo Retro / Diseño funcional de interfaz clásica.

• Controles: Teclado completo (Movimiento y menús).

• Formato: Archivo .swf (Perfectamente ejecutable mediante Ruffle o emuladores Flash integrados).

• Controles y Teclas de Juego

Este videojuego prescinde del ratón para centrarse en una experiencia clásica de teclado:

• Flechas de Dirección (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha): Mover al personaje principal por los escenarios tácticos y desplazarse verticalmente entre las opciones de los menús de combate.

• Tecla [X]: Botón de acción principal. Sirve para interactuar con objetos, abrir cofres, confirmar comandos en las batallas y avanzar rápidamente las líneas de diálogo.

• Tecla [A]: Botón de cancelación. Se utiliza para retroceder en los menús de combate o cerrar pantallas secundarias.

Consejos para el Jugador en tu Web

• Registra la Habitación Inicial: No salgas corriendo al empezar el prólogo. En la zona inicial puedes recoger objetos cruciales como Phoenix Down y medicinas de primeros auxilios antes de entablar el primer combate.

• Administra tus Hechizos: Las habilidades de curación temprana consumen recursos limitados.

• Sálas únicamente cuando tu barra de salud esté en números críticos para no quedarte desprotegido frente a jefes.